POIŠČITE KONTROLNIKE

Spoznavanje Beam Bench

Spoznajte glavna delovna okolja, zabeležite različico ter izvedite spremembe postavitve in nastavitev, ki jih lahko razveljavite.

Ta vodnik je bil preveden z umetno inteligenco. Pomembna navodila preverite v angleškem izvirniku.

Vaja in ponovitev uporabe programske opreme

Ohranite izbrano možnost **Brez stroja** in za vaje s projekti izberite stanje **prekinjena povezava**. Navedene vrednosti delovanja so primeri v programski opremi, ne preizkušeni recepti za materiale. Ohranite izvirnike in svoje delo shranjujte ločeno.



Spreminjanje delovnega okolja ali postavitve plošč ne zažene opravila in ne spremeni risbe.

1. Odprite **workspace-tour.lzrproj**. Mreža predstavlja delovno okolje, poznejša možnost Začnite pri pa določa, kako je grafika postavljena za opravilo.

2. Orodja za risanje poiščite na levi, v ploščah pa Plasti, Lastnosti in Oris. Oblikovanje prikazuje orodja za risanje, Izvedba pa kontrolnike opravila in stroja. Preklapljanje delovnega okolja ne zažene opravila.

3. V sistemu macOS izberite Beam Bench > O programu Beam Bench. V sistemih Windows/Linux poiščite možnost pod Pomoč. Pred prijavo težave zabeležite različico.

4. V sistemu macOS odprite Nastavitve, v sistemih Windows/Linux pa Urejanje > Nastavitve. Odprete jih lahko z bližnjico Cmd + comma ali Ctrl + comma. Pred morebitno spremembo zabeležite trenutne nastavitve.

5. Razdelek Enote in mreža vsebuje možnosti Enota prikaza in enote hitrosti. V tečaju uporabljamo milimetre. Hitrosti na sekundo in na minuto se razlikujejo za faktor 60.

6. V razdelku Splošno preverite možnost Preveri posodobitve ob zagonu. Pred nameščanjem ponujene posodobitve shranite delo in dokončajte morebitno opravilo.

RAZPOREDITE IN OBNOVITE

Razporedite in obnovite

1. Poiščite Plošče, Besedilo in Izvedbo, ne da bi spreminjali grafiko.

2. Povlecite zavihek plošče na razpoložljivi rob, da jo zasidrate, ali na platno, da jo prikažete kot plavajočo ploščo. Delajte v svoji vadbeni postavitvi.

3. S tipko F12 skrijte in znova prikažite stranske plošče. Pri tipkovnicah, ki uporabljajo večpredstavnostne tipke, boste morda potrebovali modifikator funkcijske tipke.

4. Z možnostjo Okno znova odprite posamezno ploščo. Z možnostjo Ponastavi na privzeto postavitev obnovite privzeto razporeditev.

5. Po potrebi izberite temo prikaza, nato pa z možnostjo Shrani shranite samo želene spremembe nastavitev. Shranjeni projekt ne obnovi vseh nastavitev aplikacije.

6. Vrnite se v Oblikovanje in ločeno shranite grafiko vaje, če ste jo spremenili.

Kje ste našli različico?

Kateri ukaz znova odpre manjkajočo ploščo in kateri ponastavi postavitev?

HITER PREGLED

Hiter pregled

Delovno okolje
Oblikovanje je namenjeno urejanju grafike. Izvedba je namenjena postavitvi, Predogledu in kontrolnikom opravil.

Enote
20 mm/s je enako 1200 mm/min. Ob vsaki hitrosti preverite tudi enoto.

Nastavitve
Zabeležite obstoječe vrednosti in jih obnovite, če poskusna sprememba ni uporabna.

Vidnost plošč
F12 preklaplja stranske plošče; Okno vsebuje posamezne kontrolnike plošč in ponastavitev privzete postavitve.

Različica in operacijski sistem:

Prednostne enote prikaza in hitrosti:

Spremembe nastavitev in postavitve, ki jih želite ohraniti ali obnoviti:

DATOTEKE IN PRIMERJAVE

Datoteke in primerjave

Predstavitev Beam Bench
Mapa a-tour-of-beam-bench. **workspace-tour.lzrproj**. Vhodne datoteke in primerjave tega poglavja hranite skupaj.

Primerjavo uporabite po poskusu. Preverite navedene dimenzije, nastavitve in strukturo objektov.