SVG IN DXF

Uvažanje grafike SVG, DXF in PDF

Preverite izvorne enote, uvoženo geometrijo in urejivo vsebino v treh oblikah datotek.

Ta vodnik je bil preveden z umetno inteligenco. Pomembna navodila preverite v angleškem izvirniku.

Vaja v programski opremi in ponovitev

Naj bo izbrano **Brez stroja** in pri projektnih vajah ostanite v stanju **prekinjena povezava**. Navedene vrednosti operacij niso preizkušeni recepti za materiale. Izvirnike ohranite in svoje delo shranjujte ločeno.



Pravilne zunanje mere in ohranjene podrobnosti izvorne datoteke sta ločeni preverjanji uvoza.

1. Za SVG uporabite **svg-import-start.lzrproj** in uvozite **coaster-art.svg**. Izberite vse tri uvožene like. Izvorna grafika meri 560 x 560 mm na strani velikosti 600 x 600.

2. Ko so razmerja zaklenjena v razdelku Lastnosti, nastavite W 90 mm in potrdite H 90. Sredinsko poravnajte celoten izbor. Preverite dejansko pripadnost slojem in način Črta. Primerjajte z datoteko **svg-import-answer.lzrproj**.

3. Za **bracket.dxf** uporabite svežo datoteko **dxf-import-start.lzrproj**. Sredinsko poravnajte vse tri like in preverite W 60/H 30 mm.

4. Uporabite še en svež začetni projekt za **bracket-unitless.dxf**. Njegove številke, določene v palcih, so tukaj približno 25.4-krat premajhne. Zaklenite razmerja, nastavite W 60 in preverite H 30.

5. Primerjajte tudi ukrivljene luknje. S spreminjanjem merila uvoza brez enot ohranite njegove grobe obrise. **dxf-unitless-answer.lzrproj** se namerno razlikuje od milimetrskega odgovora.

6. V ločenem uvozu datoteke **bracket-open.dxf** uporabite Urejanje > Izberite > Izberite odprte oblike. Izbrati bi se moral samo zunanji obris, luknje so zaprte.

POTI IN SLIKE PDF

Poti in slike PDF

1. Odprite **pdf-import-start.lzrproj** in uvozite **sign-outlined.pdf**. Izberite vse, sredinsko poravnajte na strani in prilagodite izbor. Preverite W 100/H 60 mm.

2. Uvoz vsebuje devet predmetov: obrobo, sedem črk z obrisom in eno sliko. Urejanje vozlišč prikaže urejive obrise črk, ne pa urejivega besedila.

3. V vaji za enkratno uporabo preizkusite **sign-live-text.pdf**. Ta namerno vsebuje živo besedilo in vdelano pisavo. Preberite sporočilo o pretvorbi v poti; obstoječi predmeti naj ostanejo.

4. V izvorni risbi pretvorite besedilo v obrise in jo znova izvozite. Sama vdelava pisave ne pretvori črk v poti. Rasterizacija celotne strani bi zavrgla urejive vektorske črke.

5. Izberite ločeno bitno sliko velikosti 40 x 40 mm in preverite njen sloj Slika. Ločeno preverite vektorski sloj Črta.

6. Pred shranjevanjem ločene kopije za oba sloja izklopite Izhod operacije. Primerjajte **pdf-import-answer.lzrproj** in priloženo izvorno sliko.

SAMOSTOJNA PREVERJANJA IN ODGOVORI

Samostojna preverjanja in odgovori

Kakšne mere morajo imeti uvozi SVG, DXF in PDF?

Ali popravek zunanjih mer DXF popravi grobe uvožene krivulje?

Zakaj je PDF z vdelano pisavo namerno zavrnjen?

Pričakovane velikosti
SVG 90 x 90 mm, DXF 60 x 30 mm, PDF 100 x 60 mm. Preverite vse predvidene like skupaj.

Kakovost krivulj
Ne. Zunanje merilo in zvestoba krivulj sta ločeni preverjanji.

Oblika besedila
Pretvorba v obrise pretvori črke v urejivo vektorsko geometrijo. Vdelana pisava pusti v PDF-ju živo besedilo.

Slika PDF je NASA Earth Observatoryjev Blue Marble 2002, sestavljena iz satelitskih podatkov in uporabljena kot primer uvoza. Ni nakazana podpora agencije NASA niti fizični rezultat laserske obdelave.

Vir in navedba avtorstva za NASA Blue Marble 2002

Slike agencije NASA in navodila za uporabo medijev

DATOTEKE IN PRIMERJAVE

Datoteke in primerjave

Uvažanje grafike DXF
Mapa importing-dxf-artwork. **bracket-open.dxf**, **bracket-unitless.dxf**, **bracket.dxf**, **dxf-import-answer.lzrproj**, **dxf-import-start.lzrproj**, **dxf-unitless-answer.lzrproj**, **native-answer.png**. Vhodne datoteke in primerjave tega poglavja hranite skupaj.

Uvažanje datotek PDF
Mapa importing-pdfs. **image-source.json**, **pdf-import-answer.lzrproj**, **pdf-import-answer.png**, **pdf-import-start.lzrproj**, **sign-live-text.pdf**, **sign-outlined.pdf**. Vhodne datoteke in primerjave tega poglavja hranite skupaj.

Uvažanje grafike SVG
Mapa importing-svg-artwork. **coaster-art.svg**, **svg-import-answer.lzrproj**, **svg-import-answer.png**, **svg-import-start.lzrproj**. Vhodne datoteke in primerjave tega poglavja hranite skupaj.

Primerjavo uporabite po svojem poskusu. Preverite navedene mere, nastavitve in strukturo predmetov.