VODNIK PO LEKCIJI

Spreminjanje velikosti ob ohranjanju sorazmerij

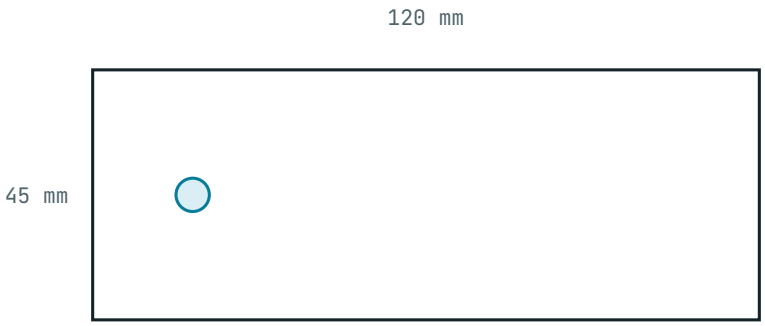
Spremenite velikost celotnega dizajna brez raztezanja ter upoštevajte, kako spreminjanje merila vpliva na luknje in razmike.

Ta vodnik je bil preveden z umetno inteligenco. Pomembna navodila preverite v angleškem izvirniku.

Vaja v programski opremi

Laser ni potreben. Priloženi projekti nimajo profila stroja, možnost Izhod pa je izklopljena. Shranjene vrednosti hitrosti in moči niso recept za obdelavo materiala.

Odprite **resize-tag-start.lzrproj**. Pravokotnik meri 80 × 30 mm, krog pa 4 × 4 mm. Gre za ločena predmeta.



Primer z velikostjo 120 mm je velik 1.5-krat toliko kot izvirnik. Luknja postane velika 6 mm. Ilustracija, ne posnetek zaslona aplikacije.

1. Kliknite prazno platno, nato v sistemu Mac uporabite **Cmd + A**, v sistemu Windows/Linux pa **Ctrl + A**. V razdelku Lastnosti potrdite **izbrana sta 2 predmeta**.

2. Poskusite povleči vogalno ročico brez modifikacijske tipke. Sorazmerja ostanejo zaklenjena. Ta poskus razveljavite z Cmd + Z ali Ctrl + Z.

3. Za natančno velikost vklopite ključavnico med W in H. Vnesite W **120** in pritisnite Enter ali Return. H postane **45**.

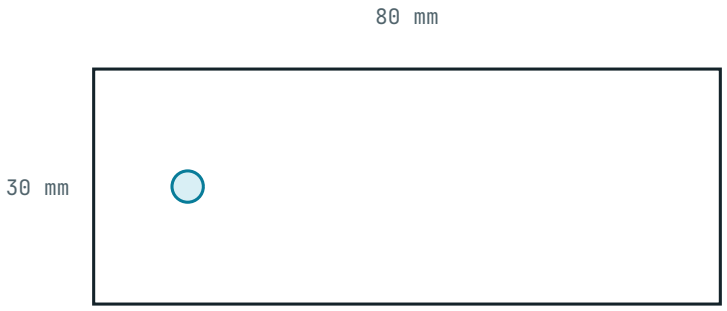
4. Prekličite izbor, nato izberite samo krog. W in H morata biti oba **6**. Primerjajte z datoteko resize-tag-complete.lzrproj.

SAMOSTOJNA VAJA

Samostojna vaja

Vrnite se k izvirnemu dizajnu, da boste lahko napovedali rezultat na podlagi njegovih znanih mer.

Znova odprite **resize-tag-start.lzrproj**. Izberite obe obliki in nastavite širino celotnega dizajna na **100 mm**, pri vklopljeni ključavnici W/H. Shranite ločeno kopijo projekta.



Začetne mere. Pred spreminjanjem velikosti napovejte novo višino in premer luknje.

Faktor merila: 100 deljeno z 80 = _____

Predvidena višina: _____ mm Premer luknje: _____ mm

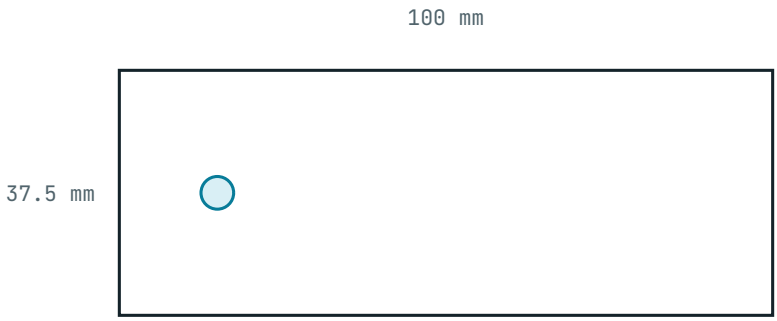
☐ Pred spreminjanjem W potrdite, da sta izbrana oba predmeta.

☐ Po spreminjanju velikosti ločeno preverite pravokotnik in krog.

☐ Ko opravite svoj poskus, primerjajte rezultat z datoteko resize-tag-practice-check.lzrproj.

POJASNJEN ODGOVOR

Pojasnjen odgovor



Rezultat vaje: 100 × 37.5 mm, s 5 mm veliko luknjo. Ilustracija, ne posnetek zaslona aplikacije.

Faktor merila je **100 ÷ 80 = 1.25**. Izvirno višino pomnožite z 1.25: **30 × 1.25 = 37.5 mm**. Tudi luknja se poveča: **4 × 1.25 = 5 mm**.

Spreminjanje merila spremeni celoten izbor

Premer luknje in razmik se povečata skupaj z dizajnom. Če je pri dejanskem prileganju potrebna izvirna velikost luknje, jo po spreminjanju merila preverite in po potrebi ločeno prilagodite.

resize-tag-start.lzrproj
Začetni datoteki za prikaz in vajo. Pravokotnik 80 × 30 mm, krog 4 × 4 mm.

resize-tag-complete.lzrproj
Odgovor za prikaz. Pravokotnik 120 × 45 mm, krog 6 × 6 mm.

resize-tag-practice-check.lzrproj
Odgovor za samostojno vajo. Pravokotnik 100 × 37.5 mm, krog 5 × 5 mm.

Če je krog ostal velik 4 mm, je bil verjetno zunaj izbora. Razveljavite dejanje, izberite obe obliki in poskusite znova z začetno datoteko.

Ustreza vmesniku Beam Bench 0.2.37, prikazanemu v lekciji. Razporeditev plošč se lahko v poznejših različicah razlikuje.