LEKTIONSGUIDE

Rita grundformer

Använd formverktygen och några tangentbordsmodifierare för att skapa din egen redigerbara tagg.

Den här guiden har översatts med AI. Kontrollera viktiga instruktioner mot det engelska originalet.

Börja med en tom ritning

Ingen startfil eller inbyggt svarsprojekt behövs. Håll lasern frånkopplad medan du övar på de här ritverktygen.



En möjlig layout. Detta är en illustration, inte en skärmbild av appen eller ett målmått.

1. Öppna listan över former med den lilla pilen på formknappen i det vänstra verktygsfältet. Välj **Rektangel** och dra på arbetsytan.

2. Håll **Shift** medan du drar för att skapa en kvadrat. Håll **Cmd** på Mac eller **Ctrl** på Windows/Linux för att rita från mitten.

3. Välj **Ellips**. Dra för att skapa en oval, eller håll **Shift** för att rita en cirkel.

4. Prova **Triangel** eller **Stjärna**. För en polygon redigerar du **Sidor** i Egenskaper; för en stjärna ändrar du antalet spetsar.

5. Tryck på **Escape** för att återgå till Välj. Klicka på en form för att markera den och dra sedan för att flytta den.

SJÄLVSTÄNDIG ÖVNING

Självständig övning

Rita en rektangel för en namnbricka och en liten cirkel nära ena änden som hål för upphängning. Välj dina egna mått. Övningen handlar om att använda verktygen, inte om att ange exakta storlekar.

☐ Använd Rektangel för ytterformen och Ellips med Shift för det runda hålet.

☐ Återgå till Välj med Escape. Flytta cirkeln tills den ligger helt innanför taggens kontur, på avstånd från kanten.

☐ Markera varje form separat. Bekräfta att du skapade två redigerbara former.

Vilken modifierare hjälpte dig att göra cirkeln rund?

Vilken modifierare skulle rita en form utåt från dess centrum?

Behåll ditt försök

Använd Spara som för att behålla ditt eget projekt om du vill återanvända det i senare lektioner. Det finns inget medföljande inbyggt svar att kopiera.

KONTROLLERA DITT ARBETE

Kontrollera ditt arbete

Två separata former
Rektangeln är taggens kontur. Cirkeln markerar det avsedda hålet. Du ska kunna markera endera utan att markera den andra.

En rund cirkel
Bredd och höjd ser lika ut. Om du ritade en oval, ångra och rita igen medan du håller **Shift**.

En användbar position
Cirkeln ligger innanför rektangeln. Den här lektionen kräver inte en exakt placering eller storlek på hålet.

Prova en annan form

Öppna samma formlista och prova Triangel, Pentagon eller Oktagon. För en polygon med ett annat antal sidor markerar du den och redigerar **Sidor** i Egenskaper. Använd Stjärna för en spetsig form och ändra sedan antalet spetsar.

> **Ritning och lageråtgärder**
> Det här är slutna vektorer. Lageråtgärder avgör om Beam Bench följer en kontur med Linje eller fyller ett område för gravering. Den här lektionen skapar geometri, men väljer inte materialinställningar.

Shift begränsar proportionerna medan du ritar. Cmd på Mac eller Ctrl på Windows/Linux ritar från mitten. Escape återgår till Välj.

Matchar det demonstrerade gränssnittet i Beam Bench 0.2.37. Panelernas layout kan skilja sig i senare versioner.