HITTA KONTROLLERNA

Hitta rätt i Beam Bench

Hitta huvudarbetsytorna, notera versionen och gör återställningsbara ändringar av layout och inställningar.

Den här guiden har översatts med AI. Kontrollera viktiga instruktioner mot det engelska originalet.

Programövning och genomgång

Låt **Ingen maskin** vara markerad och förbli **frånkopplad** under projektövningar. Angivna driftvärden är programexempel, inte testade materialrecept. Behåll originalen och spara ditt eget arbete separat.



Att ändra arbetsytan eller panellayouten startar inte ett jobb och ändrar inte ritningen.

1. Öppna **workspace-tour.lzrproj**. Rutnätet representerar arbetsytan. Senare anger Börja från hur illustrationen placeras för ett jobb.

2. Hitta ritverktygen till vänster och Lager, Egenskaper och Objektlista i panelerna. Design visar ritverktyg. Kör visar jobb- och maskinkontroller. Att byta arbetsyta startar inte ett jobb.

3. På macOS använder du Beam Bench > Om Beam Bench. På Windows/Linux letar du under Hjälp. Notera versionen innan du rapporterar ett problem.

4. Öppna Inställningar på macOS, eller Redigera > Inställningar på Windows/Linux. Cmd + komma eller Ctrl + komma öppnar dem. Notera de aktuella inställningarna innan du gör en valfri ändring.

5. Enheter och rutnät innehåller Visningsenhet och hastighetsenheter. Kursen använder millimeter. Hastigheter per sekund och per minut skiljer sig med en faktor på 60.

6. Under Allmänt granskar du Sök efter uppdateringar vid start. Spara arbetet och slutför alla jobb innan du installerar en erbjuden uppdatering.

ORDNA OCH ÅTERSTÄLL

Ordna och återställ

1. Hitta Lager, Text och Kör utan att ändra illustrationen.

2. Dra en panelflik till en ledig kant för att docka den, eller ut på ritytan för att göra den flytande. Arbeta i din övningslayout.

3. Använd F12 för att dölja och visa sidopanelerna igen. På tangentbord med medietangenter kan funktionstangentsmodifieraren behövas.

4. Använd Fönster för att öppna en enskild panel igen. Med Återställ standardlayout återställer du standardarrangemanget.

5. Välj ett visningstema om det är användbart och välj sedan Spara för att spara endast de inställningsändringar du vill behålla. Ett sparat projekt återställer inte alla appinställningar.

6. Gå tillbaka till Design och spara övningsillustrationen separat om den har ändrats.

Var hittade du versionen?

Vilket kommando återställer en saknad panel, och vilket återställer layouten?

SNABBREFERENS

Snabbreferens

Arbetsyta
Design är för redigering av illustrationer. Kör är för placering, Förhandsvisning och jobbkontroller.

Enheter
20 mm/s är lika med 1200 mm/min. Kontrollera enheten bredvid varje hastighet.

Inställningar
Notera befintliga värden och återställ dem om teständringen inte är användbar.

Panelernas synlighet
F12 växlar sidopanelerna. Fönster innehåller kontroller för enskilda paneler och återställning av standardlayouten.

Version och operativsystem:

Föredragna visnings- och hastighetsenheter:

Inställnings- och layoutändringar att behålla eller återställa:

FILER OCH JÄMFÖRELSER

Filer och jämförelser

En rundtur i Beam Bench
Mapp a-tour-of-beam-bench. **workspace-tour.lzrproj**. Behåll det här kapitlets indata och jämförelser tillsammans.

Använd jämförelsen efter ditt försök. Kontrollera angivna mått, inställningar och objektstruktur.