SVG OCH DXF

Importera SVG-, DXF- och PDF-grafik

Kontrollera källenheter, importerad geometri och redigerbart innehåll i tre filformat.

Den här guiden har översatts med AI. Kontrollera viktiga instruktioner mot det engelska originalet.

Programvaruövning och genomgång

Ha **Ingen maskin** vald och förbli **frånkopplad** under projektövningarna. Angivna bearbetningsvärden är programvaruexempel, inte testade materialrecept. Behåll originalen och spara ditt eget arbete separat.



Korrekt yttermått och bevarade källdetaljer är separata importkontroller.

1. För SVG använder du **svg-import-start.lzrproj** och importerar **coaster-art.svg**. Välj alla tre importerade formerna. Källgrafiken är 560 x 560 mm på en sida på 600 x 600.

2. Med proportionerna låsta i Properties anger du W 90 mm och bekräftar H 90. Centrera hela markeringen. Kontrollera den faktiska lagertillhörigheten och läget Linje. Jämför med **svg-import-answer.lzrproj**.

3. Använd en ny **dxf-import-start.lzrproj** för **bracket.dxf**. Centrera alla tre formerna och kontrollera W 60/H 30 mm.

4. Använd ännu en ny startfil för **bracket-unitless.dxf**. Dess tum-baserade värden blir ungefär 25.4 gånger för små här. Lås proportionerna, ange W 60 och kontrollera H 30.

5. Jämför även de böjda hålen. Skalning av den enhetslösa importen bevarar dess grova konturer. **dxf-unitless-answer.lzrproj** skiljer sig avsiktligt från millimetersvaret.

6. I en separat import av **bracket-open.dxf** väljer du Redigera > Välj > Välj öppna former. Endast den yttre konturen ska markeras, hålen är slutna.

PDF-BANOR OCH BILDER

PDF-banor och bilder

1. Öppna **pdf-import-start.lzrproj** och importera **sign-outlined.pdf**. Markera allt, centrera på sidan och anpassa markeringen. Kontrollera W 100/H 60 mm.

2. Importen innehåller nio objekt: en ram, sju konturerade bokstäver och en bild. Nodredigering visar redigerbara bokstavskonturer, inte redigerbar text.

3. Prova **sign-live-text.pdf** i den tillfälliga övningen. Den innehåller avsiktligt levande text och ett inbäddat teckensnitt. Läs meddelandet om konvertering till banor, befintliga objekt ska finnas kvar.

4. Konturera texten i källritningen och exportera igen. Enbart inbäddning av ett teckensnitt konverterar inte bokstäver till banor. Rasterisering av hela sidan skulle ta bort redigerbara vektorbokstäver.

5. Markera den separata bitmappen på 40 x 40 mm och kontrollera dess lager Bild. Kontrollera vektorlagret Linje separat.

6. Stäng av Utdata för båda lagren innan du sparar en separat kopia. Jämför **pdf-import-answer.lzrproj** med den medföljande ursprungliga bilden.

SJÄLVSTÄNDIGA KONTROLLER OCH SVAR

Självständiga kontroller och svar

Vilka mått ska SVG-, DXF- och PDF-importerna ha?

Åtgärdar korrigering av en DXF-fils yttermått grova importerade kurvor?

Varför avvisas PDF-filen med inbäddat teckensnitt avsiktligt?

Förväntade storlekar
SVG 90 x 90 mm, DXF 60 x 30 mm, PDF 100 x 60 mm. Kontrollera alla avsedda former tillsammans.

Kurvkvalitet
Nej. Yttre skala och kurvtrohet är separata kontroller.

Textformat
Konturering omvandlar bokstäver till redigerbar vektorgeometri. Ett inbäddat teckensnitt lämnar texten levande i PDF-filen.

PDF-bilden är NASA Earth Observatorys Blue Marble 2002, en sammansatt bild av satellitdata som används som importexempel. Ingen rekommendation från NASA eller något fysiskt laserresultat antyds.

Källa och kreditering för NASA Blue Marble 2002

NASA-bilder och riktlinjer för medieanvändning

FILER OCH JÄMFÖRELSER

Filer och jämförelser

Importera DXF-grafik
Mappen importing-dxf-artwork. **bracket-open.dxf**, **bracket-unitless.dxf**, **bracket.dxf**, **dxf-import-answer.lzrproj**, **dxf-import-start.lzrproj**, **dxf-unitless-answer.lzrproj**, **native-answer.png**. Håll det här kapitlets indata och jämförelser samlade.

Importera PDF-filer
Mappen importing-pdfs. **image-source.json**, **pdf-import-answer.lzrproj**, **pdf-import-answer.png**, **pdf-import-start.lzrproj**, **sign-live-text.pdf**, **sign-outlined.pdf**. Håll det här kapitlets indata och jämförelser samlade.

Importera SVG-grafik
Mappen importing-svg-artwork. **coaster-art.svg**, **svg-import-answer.lzrproj**, **svg-import-answer.png**, **svg-import-start.lzrproj**. Håll det här kapitlets indata och jämförelser samlade.

Använd jämförelsen efter ditt försök. Kontrollera de angivna måtten, inställningarna och objektstrukturen.