LEKTIONSGUIDE

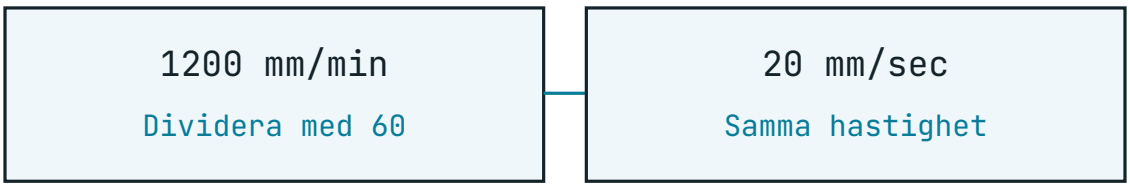
Hastighet, kraft och pass

Läs hastighetsenheter korrekt, ställ in angiven kraft och granska upprepade pass.

Den här guiden har översatts med AI. Kontrollera viktiga instruktioner mot det engelska originalet.

Frånkopplad programövning

Låt **Ingen maskin** vara valt och förbli frånkopplad. Projekten har ingen maskinprofil. Utdata är aktiverad där det behövs för Förhandsvisning i programmet. Exempelvärdena är inte materialinställningar. Förvara varje lektionspaket i en egen mapp.



En exakt enhetskonvertering. Hastighetsvisningen ändras, den begärda rörelsen gör det inte.

1. Packa upp den här lektionen i en egen mapp. Öppna **settings-start.lzrproj** och behåll Linje-operationen. Ställ in Hastighet på **1200 mm/min** och tillämpa.

2. Öppna Inställningar med **Cmd + komma** på Mac, eller välj Inställningar i appens menyer. Under **Enheter och rutnät** behåller du millimeter och ändrar **Tidsenhet för hastighet** till sekunder. Spara.

3. Bekräfta **20 mm/sec**. Ändra Tidsenhet för hastighet tillbaka till minuter och spara inställningen. Projekthastigheter lagras i mm/min.

4. Ställ in lagrets **Effekt på 40%** och **Pass på 2**. Effekt är en angiven procentandel, inte optiska watt.

5. Förhandsgranska med Visa förflyttning avstängt. Gå till början och spela upp med 4x för att granska två pass runt rektangeln. Inställningen 4x ändrar bara uppspelningen.

6. Stäng Förhandsvisning, spara ditt eget resultat och jämför med **settings-finished.lzrproj**.

SJÄLVSTÄNDIG ÖVNING

Självständig övning

Öppna **settings-practice.lzrproj** från den här lektionens mapp. Ställ in **900 mm/min, 30% kraft och 3 pass**. Behåll den enda rektangeln på 40 x 20 mm oförändrad.

☐ Förutsäg hastigheten i mm/sec innan du ändrar visningsinställningen.

☐ Ändra visningen till sekunder, läs av resultatet och ändra sedan tillbaka till minuter.

☐ Granska upprepningarna i Förhandsvisning, spara en separat kopia och jämför med settings-practice-answer.lzrproj.

900 mm/min är hur många mm/sec?

Hur många planerade pass ska Förhandsvisning visa?

Vad ändras när du väljer uppspelning med 4x?

Återställ visningsinställningen

Tidsenhet för hastighet är en appinställning. Om du öppnar svarsprojektet återställs inte den inställningen automatiskt.

FÖRKLARAT SVAR

Förklarat svar

Övningssvar
900 mm/min är 15 mm/sec. Operationen använder 30% kraft och tre pass.

Demosvar
1200 mm/min är 20 mm/sec. Operationen använder 40% kraft och två pass.

Olika reglage
Hastighet anger rörelsen längs banan. Effekt anger en procentandel. Pass upprepar operationen. Dessa reglage garanterar inte ett färdigt snitt eller en viss mörkhet.

settings-start.lzrproj
Demostart: Linje, 600 mm/min, 20%, ett pass.

settings-finished.lzrproj
Demosvar: Linje, 1200 mm/min, 40%, två pass.

settings-practice.lzrproj
Oberoende startfil för uppgiften 900 / 30% / 3.

settings-practice-answer.lzrproj
Oberoende svar med oförändrad rektangelgeometri.

Använd alltid enheten som står bredvid Hastighet. Ett tal utan tidsenhet kan vara 60 gånger annorlunda än det du avsåg.

Motsvarar det demonstrerade Beam Bench 0.2.37-gränssnittet. Panelernas layout kan skilja sig i senare versioner.