DIAGNOSTISERA UTIFRÅN UNDERLAG

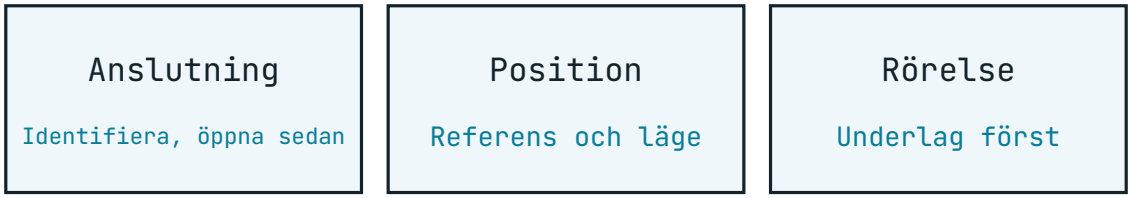
Felsökning: anslutning, position och rörelse

Använd observerade tillstånd för att välja nästa kontroll och reparera ett felplacerat offlineprojekt.

Den här guiden har översatts med AI. Kontrollera viktiga instruktioner mot det engelska originalet.

Programvaruövning och genomgång

Låt **Ingen maskin** vara valt och förbli **frånkopplad** under projektövningarna. Angivna driftvärden är programvaruexempel, inte testade materialrecept. Behåll originalen och spara ditt eget arbete separat.



Välj nästa kontroll utifrån underlaget innan du ändrar grafik eller firmware.

1. Anteckna det exakta meddelandet samt maskinens eller styrenhetens identitet. USB-identifiering på operativsystemnivå fastställer inte en användbar serieport eller kontoåtkomst.

2. Om en port saknas kontrollerar du den identifierade enheten, rätt drivrutin, kabel och åtkomst och uppdaterar sedan. Undvik slumpmässiga drivrutiner eller orelaterade dolda portar.

3. Om en känd port visas men inte kan öppnas undersöker du separat om felet gäller att porten är upptagen eller åtkomst saknas, i stället för själva identifieringen. Jobbets effekt löser inte portidentifiering.

4. Efter ett hinder eller en återställning ska du stanna säkert och lösa orsaken innan du fattar beslut om omstart. En återanslutning och koordinatvärden återupprättar inte den fysiska referensen.

5. Använd maskinens konfigurerade homing- eller startprocedur utan brytare. Kontrollera profilen, Börja från, eventuellt nytt Användarorigo, Jobbets origo och återstående arbete.

6. För förvrängda resultat skiljer du designdimensioner från upprepade mätdata. Kontrollera mekaniken med den stoppade eller isolerade proceduren innan du överväger dokumenterad kalibrering.

OFFLINEPLACERINGSUPPGIFT

Offlineplaceringsuppgift

Öppna **placement-start.lzrproj**. Den sammansatta taggen på 20 x 12 mm har ett 3 mm hål och börjar längst ned till vänster vid X 60/Y 60. Målet är X 20/Y 60 med oförändrad geometri.

1. Läs Börja från: Absoluta koordinater ignorerar Jobbets origo.

2. Välj hela taggen i Design. Välj referenspunkten längst ned till vänster i Egenskaper och ändra X 60 till 20. Behåll Y 60 och alla dimensioner oförändrade.

3. Vid en frånkopplad Förhandsvisning tar du tillfälligt med Linjeoperationen, granskar hela taggen och hålet och återställer sedan operationens Utdata till av.

4. Spara en egen kopia och jämför med **placement-answer.lzrproj**. Hela taggen flyttas 40 mm åt vänster.

Varför kan Jobbets origo inte korrigera denna placering med Absoluta koordinater?

Vilka separata fysiska placeringskontroller återstår före en verklig körning?

TRE DIAGNOSTIKFALL

Tre diagnostikfall

Operativsystemet identifierar USB-enheten, men ingen serieport visas och tillverkarens drivrutin är inte markerad. Vad gör du härnäst?

En styrenhet återansluter efter ett olöst hinder. Filen använder Användarorigo och visar koordinatvärden. Vad måste lösas innan omstart?

Designcirklar på 30/50 mm ger angivna X-värden på 33/55 och oförändrat Y. En separat vågig linje varierar mellan upprepningar. Vilket mönster och vilken nästa kontroll stöder dessa observationer?

Anslutning
Kontrollera det exakta underlaget om drivrutin, enhet och åtkomst innan du försöker använda den identifierade porten.

Återställning
Lös orsaken, återupprätta den dokumenterade referensen och kontrollera återstående arbete, origo och placering. Anta inte att Återuppta sker automatiskt.

Skalningsfall
33/30 och 55/50 är båda 1.10, en ökning av X med 10%. Detta är underlag för vidare undersökning, inte ett bevis på ett enda firmwarefel. Den varierande vågiga linjen behöver en egen mekanisk undersökning och kontroll av uppställningen.

FILER OCH JÄMFÖRELSER

Filer och jämförelser

Jobbet startar på fel plats
Mappen job-starts-in-wrong-place. **placement-answer.lzrproj**, **placement-start.lzrproj**. Behåll kapitlets indata och jämförelser tillsammans.

Förlorad position
Mappen lost-position. **restart-preview.lzrproj**. Behåll kapitlets indata och jämförelser tillsammans.

Använd jämförelsen efter ditt försök. Kontrollera de angivna dimensionerna, inställningarna och objektstrukturen.