LEKTIONSGUIDE

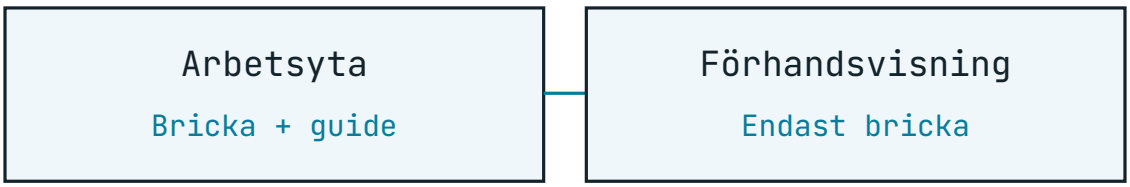
Använda verktygslager för referensbilder

Håll en referensguide synlig och skyddad medan du utesluter den från laserplanen.

Den här guiden har översatts med AI. Kontrollera viktiga instruktioner mot det engelska originalet.

Frånkopplad programvaruövning

Låt **Ingen maskin** vara valt och förbli frånkopplad. Projekten har ingen maskinprofil. Utdata är aktiverad där det behövs för programvarans Förhandsvisning; exempelvärdena är inte materialinställningar. Förvara varje lektionspaket i en egen mapp.



En verktygsguide kan fortsätta att visas och vara låst på arbetsytan medan dess bildmaterial utesluts från Förhandsvisning.

1. Öppna **reference-start.lzrproj**. Reference är först ett vanligt Linje-lager. Den stora rektangeln visas först i Förhandsvisning tillsammans med brickan och öppningen. Stäng Förhandsvisning.

2. Välj **Reference** och klicka på dess **färgruta**. Välj **Verktyg 1**, en av de streckade färgrutorna längst ned i paletten.

3. Lagret visar Verktyg och dess laserinställningar försvinner. Prova **Visa av** och återställ sedan Visa så att guiden fortsätter att visas.

4. Klicka på **Växla låsning av lagerobjekt** längst upp i Lager. Referensens gräns är nu skyddad mot oavsiktliga redigeringar.

5. Öppna Förhandsvisning och dölj Visa förflyttning. Endast konturen av brickan och öppningen återstår. Stäng Förhandsvisning och bekräfta att guiden fortfarande visas på arbetsytan.

6. Spara en separat kopia, öppna den igen och jämför med **reference-finished.lzrproj**. I den korrigerade versionen behåller verktygslagret det anpassade namnet **Reference**.

SJÄLVSTÄNDIG ÖVNING

Självständig övning

Öppna **reference-practice.lzrproj**. Guiden är en ellips. Konvertera endast Reference till **Verktyg 2**, låt den visas och lås dess objekt.

☐ Bevara lagret Artwork, brickan på 40 x 20 mm, öppningen på 6 mm och den elliptiska guidens geometri.

☐ Förhandsvisningen ska endast innehålla brickans kontur och öppningen.

☐ Spara en egen kopia, öppna den igen och jämför med reference-practice-answer.lzrproj. Bekräfta att namnet Reference finns kvar.

Vilken kontroll utesluter guiden: Visa, lås eller verktygslagertypen?

Vad ska finnas kvar i Förhandsvisning?

Vad ska du kontrollera igen om du ändrar verktygsfärgen tillbaka till en vanlig färg?

Använd den korrigerade versionen

Om Reference ändras till T1 eller T2 när du öppnar filen igen är det den tidigare namnbuggen. Det kontrollerade svaret i 0.2.38 behåller Reference för båda verktygsvalen.

FÖRKLARAT SVAR

Förklarat svar

Övningssvar
Reference är Verktyg 2, synlig och låst. Dess ellips på 70 x 46 mm finns kvar på arbetsytan. Artwork innehåller brickan på 40 x 20 mm och öppningen på 6 mm, och båda ingår i Förhandsvisning.

Verktygstyp och lås
Verktygslagertypen utesluter guiden från utdata. Låsning skyddar redigeringar; den styr inte utdata.

Återgå till en vanlig färg
En vanlig palettfärg återställer ett bearbetningslager. Det verifierade arbetsflödet skapade Linje med Utdata aktiverad. Kontrollera inställningarna och Förhandsvisning efter ändringen.

reference-start.lzrproj
Demostart med en vanlig Linje-rektangel som referens.

reference-finished.lzrproj
Korrigerat svar med Verktyg 1; namnet Reference behålls.

reference-practice.lzrproj
Självständig startfil med en elliptisk guide.

reference-practice-answer.lzrproj
Korrigerat svar med Verktyg 2; namnet Reference behålls.

Namnen vid sparning och återöppning överensstämmer med den korrigerade Beam Bench 0.2.38-versionen. Tidigare versioner kan byta namn på verktygslager.