METIN, YAZI TIPLERI VE SIĞDIRMA

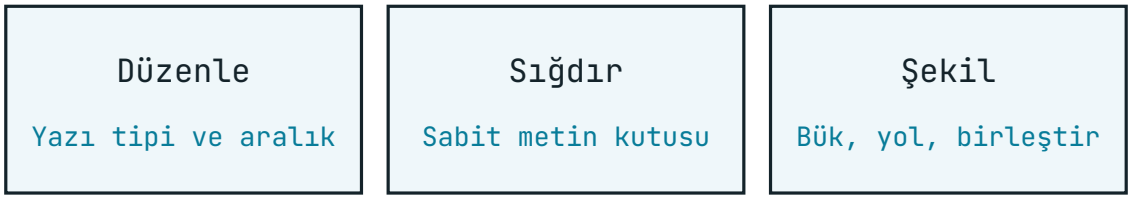
Metin ekleme, sığdırma ve bükme

Düzenlenebilir metni sığdırın ve şekillendirin, gerektiğinde ayrı bir dış çizgi kopyasını koruyun.

Bu kılavuz yapay zekâ ile çevrilmiştir. Önemli talimatları İngilizce aslıyla karşılaştırarak kontrol edin.

Yazılım uygulaması ve değerlendirme

Alıştırma projeleri için **Makine Yok** seçili kalsın ve **bağlantı kesildi** durumunda kalın. Sağlanan işlem değerleri yazılım örnekleridir, test edilmiş malzeme reçeteleri değildir. Özgün dosyaları koruyun ve kendi çalışmanızı ayrı kaydedin.



Dış çizgi kopyası oluşturmadan önce düzenlenebilir metni koruyun ve yazı tipi değişikliğinden sonra her karakteri kontrol edin.

1. Metin'i seçin, tuvale tıklayın ve yazın, ardından bitirmek için Escape'e basın. Özellikler'de yüklü yazı tiplerini arayın, gerçekten kullanılabilir bir aile ve stil seçin.

2. Hizalama ve aralık bölümünde Ortala, örnekteki iki satırı hizalar. Harf aralığı harfler arasındaki boşlukları, Satır aralığı ise satırlar arasındaki boşluğu değiştirir. Değişikliklerden herhangi birinden sonra kelimenin tamamını kontrol edin.

3. Sabit bir ad alanı için Metin > Kutu'yu seçin. Kutu genişliğini 60 mm olarak ayarlayın ve Sığacak şekilde sıkıştır'ı seçin. Metni düzenlenebilir tutarak kısa ve uzun bir adı karşılaştırın.

4. Okunabilirliği, etiket kenarından ve delikten olan açıklığı kontrol edin. Eşit kutu genişlikleri, görsel boyutun veya okunabilirliğin eşit olduğunu kanıtlamaz.

5. Bir yazı tipi eksikse uygun lisanslı bir kurulum veya yüklü bir yedek kullanın. Her karakteri, genişliği, aralığı ve sığmayı yeniden kontrol edin.

6. Kaydedilen dış çizgiler sağlanan görünümün korunmasına yardımcı olur, ancak sonraki metin düzenlemeleri özgün yazı tipini gerektirebilir. Bu pakete sistem yazı tipi dahil değildir.

BÜKME, YOL VE BIRLEŞTIRME

Bükme, yol ve birleştirme

1. Gelişmiş Metin Şekli > Bük bir yarıçap kullanır, gösterimde 80 mm kullanılır. Çember, Üst/Alt, İç/Dış ve Yay Açıklığı seçeneklerini kullanır. Yönü ve harf açıklığını kontrol edin.

2. Dalga örneğinde düzenlenebilir metni seçin, Yol'u, ardından Yol Seç'i seçin ve kılavuza tıklayın. Taban çizgisi ofseti, metni bu yola göre taşır.

3. Kılavuzu bir Araç katmanı yapın ve çevrimdışı Önizleme için yalnızca yazıyı dahil edin. Önizlemeyi kapatın ve kaydetmeden önce işlem Çıkışını kapalı duruma getirin.

4. Birleştir, üst üste gelen el yazısı tarzı dış çizgileri birleştirir. Herhangi bir el yazısı yazı tipinin uygun örtüşmelere sahip olduğunu varsaymak yerine planlanan yolları kontrol edin.

5. Yola Dönüştür işleminden önce düzenlenebilir metni çoğaltın. Dönüştürülen kopyada düğümler bulunur, ancak kelime ve yazı tipi düzenleme özelliği kaybolur.

6. Yalnızca üzerinde çalıştığınız bölümün yanıtını karşılaştırın. Yazı tipi değişimi veya farklı bir kurulu stil sınırları değiştirebilir.

UYGULAMA VE KARŞILAŞTIRMA

Uygulama ve karşılaştırma

Sağlanan kutu metni ve çember metni başlangıç dosyalarını kullanın. Her iki adı da 60 mm kutuya sığdırın, coaster'ın üstüne round, altına table yerleştirin ve ayrı birleştirilmiş el yazısı örneği oluşturun.

☐ Düzenlenebilir özgün dosyaları koruyun ve her görev için Farklı Kaydet'i kullanın.

☐ Tuvalde ve çevrimdışı Önizleme'de tüm harfleri ve varsa aksan işaretini kontrol edin. Ardından işlem Çıkışını kapalı duruma getirin.

☐ Yol metni için kılavuz başvurusunu koruyun, ancak Araç katmanını işlemenin dışında tutun.

☐ Ayarları ve yapıyı görünümle birlikte karşılaştırın. Lisansı olmadan bir yazı tipini yüklemeyin veya yeniden dağıtmayın.

Ad uzadığında Sığacak şekilde sıkıştır neyi değiştirir?

Taban çizgisi ofseti, kılavuzu taşımaktan nasıl farklıdır?

Yola Dönüştür işleminden sonra neler düzenlenebilir olarak kalır?

AÇIKLAMALI YANITLAR

Açıklamalı yanıtlar

Sabit kutu
Her iki ad için de kutu genişliği 60 mm'dir, uzun ad daha fazla sıkıştırılır. Okunabilirliği ve gerçek açıklığı kontrol edin.

Yol üzerindeki metin
Metin kılavuzu izler, Taban çizgisi ofseti metnin bu taban çizgisine olan uzaklığını değiştirir.

Birleştirme ve dış çizgiler
Birleştirme, üst üste gelen harf sınırlarını kaldırır. Yola Dönüştür, bir dış çizgi kopyasını sabitler ve metin düzenlemeyi kaldırır, özgün metni koruyun.

Eksik yazı tipi
Bir yedek yazı tipi uyarıyı kaldırabilir, ancak yerleşimi değiştirebilir. Tam metni, simgeleri ve Önizleme'yi yeniden kontrol edin.

DOSYALAR VE KARŞILAŞTIRMALAR

Dosyalar ve karşılaştırmalar

Metin ekleme ve yazı tipleri
Klasör: adding-text-and-fonts. **fonts-demo-answer.lzrproj**, **fonts-demo-start.lzrproj**, **fonts-practice-answer.lzrproj**, **fonts-practice-answer.png**, **fonts-start.lzrproj**. Bu bölümün giriş dosyalarını ve karşılaştırmalarını birlikte tutun.

Metni bükme
Klasör: curving-text. **coaster-answer.lzrproj**, **coaster-answer.png**, **coaster-start.lzrproj**. Bu bölümün giriş dosyalarını ve karşılaştırmalarını birlikte tutun.

Metni sığdırma
Klasör: fitting-text. **text-fit-answer.lzrproj**, **text-fit-answer.png**, **text-fit-blank-tags.lzrproj**, **text-fit-demo-answer.lzrproj**, **text-fit-demo-start.lzrproj**, **text-fit-start.lzrproj**. Bu bölümün giriş dosyalarını ve karşılaştırmalarını birlikte tutun.

Eksik yazı tipleri
Klasör: missing-fonts. **character-check-start.lzrproj**, **missing-font-answer.lzrproj**, **missing-font-practice.lzrproj**. Bu bölümün giriş dosyalarını ve karşılaştırmalarını birlikte tutun.

Aralık ve hizalama
Klasör: spacing-and-alignment. **text-spacing-answer.lzrproj**, **text-spacing-answer.png**, **text-spacing-start.lzrproj**. Bu bölümün giriş dosyalarını ve karşılaştırmalarını birlikte tutun.

Denemenizden sonra karşılaştırmayı kullanın. Belirtilen boyutları, ayarları ve nesne yapısını kontrol edin.

DOSYALAR VE KARŞILAŞTIRMALAR

Dosyalar ve karşılaştırmalar

Yol üzerindeki metin
Klasör: text-on-a-path. **text-path-answer.lzrproj**, **text-path-start.lzrproj**. Bu bölümün giriş dosyalarını ve karşılaştırmalarını birlikte tutun.

Metni birleştirme ve dönüştürme
Klasör: welding-and-converting-text. **script-answer.lzrproj**, **script-answer.png**, **script-start.lzrproj**. Bu bölümün giriş dosyalarını ve karşılaştırmalarını birlikte tutun.

Denemenizden sonra karşılaştırmayı kullanın. Belirtilen boyutları, ayarları ve nesne yapısını kontrol edin.