DERS KILAVUZU

Nesne Güç Ölçeğini ayarlama

Ek katmanlar oluşturmadan, komutlanan gücü değiştirmek için nesne çarpanı kullanın.

Bu kılavuz yapay zekâ ile çevrilmiştir. Önemli talimatları İngilizce aslıyla karşılaştırarak kontrol edin.

Bağlantı kesilmiş yazılım uygulaması

Makine Yok seçili kalsın ve bağlantı kesildi durumunda kalın. Projelerde makine profili yoktur. Çıkış, yazılım Önizlemesi için gerektiğinde etkindir; örnek değerler malzeme ayarları değildir. Her ders paketini kendi klasöründe tutun.



Ortak katman gücü 60% olan gösterim. Komutlanan güç = katman gücü x nesne Güç Ölçeği / 100.

1. **power-scale-start.lzrproj** dosyasını açın. Üç adet 20 mm kare, **60%** güç ve **1200 mm/min** ile bir Çizgi katmanını paylaşır.

2. **Orta kare** öğesini nesne listesinde seçin. Özellikler bölümünde **Güç Ölçeği %** değerini **50** olarak ayarlayın, ardından Enter veya Return tuşuna basın.

3. **Sağ kareyi** seçin ve ölçeğini **25%** olarak ayarlayın. Sol kare **100%** olarak kalır. Hiçbir nesnenin taşınması veya yeniden boyutlandırılması gerekmez.

4. Katmanlar panelini denetleyin: paylaşılan Güç hâlâ 60%. Güç Ölçeği bu değeri çarpar; onun yerine geçmez.

5. Önizlemeyi açın, Hareketleri Göster'i gizleyin ve **Güce göre gölgelendir** seçeneğini etkinleştirin. Planlanan güç gölgelerini karşılaştırın.

6. Önizlemeyi kapatın. Orta kareyi 100% değerine döndürmeyi, ardından tekrar 50% yapmayı deneyin. Ayrı bir kopya kaydedin ve **power-scale-finished.lzrproj** ile karşılaştırın.

BAĞIMSIZ UYGULAMA

Bağımsız uygulama

power-scale-practice.lzrproj dosyasını açın. Paylaşılan katmanı **40%** değerinde tutun. Sol kareyi **100%** bırakın, Orta kareyi **75%**, Sağ kareyi **25%** olarak ayarlayın.

☐ Katmanı 1200 mm/min değerinde tutun ve üç karenin de boyutlarını ve konumlarını koruyun.

☐ Önizleme gölgelendirmesini incelemeden önce her bir komutlanan yüzdeyi hesaplayın.

☐ Kendi kopyanızı kaydedin ve power-scale-practice-answer.lzrproj ile karşılaştırın.

Sol karenin komutlanan gücü:

Orta karenin komutlanan gücü:

Sağ karenin komutlanan gücü:

Beklenmedik şekilde zayıf bir nesneyi teşhis edin

Her nesne için paylaşılan katmanı değiştirmeden önce o nesnenin Güç Ölçeğini denetleyin. Kopyalanan nesneler çarpanlarını beraberlerinde taşıyabilir.

AÇIKLAMALI YANIT

Açıklamalı yanıt

Uygulama hesaplamaları
40 x 100 / 100 = 40%. 40 x 75 / 100 = 30%. 40 x 25 / 100 = 10%.

Ölçek ve boyut
Güç Ölçeği nesne çarpanını değiştirir. Her kare için geometri 20 x 20 mm olarak kalır.

Önizlemeyi yorumlama
Güce göre gölgelendir, planlanan gücü gösterir. Gravürün koyuluğunu öngörmez. Malzeme, hız ve odak yine önemlidir. Güç Ölçeği, makinenin S-değeri Maks. ayarından ayrıdır.

power-scale-start.lzrproj
Demo: 60% katman; başlangıçta tüm ölçekler 100%.

power-scale-finished.lzrproj
Demo yanıtı: ölçekler 100%, 50%, 25%.

power-scale-practice.lzrproj
Uygulama: 40% katman; başlangıçta tüm ölçekler 100%.

power-scale-practice-answer.lzrproj
Uygulama yanıtı: ölçekler 100%, 75%, 25%.

Gösterilen sürüm, Güç Ölçeği için 0 ile 100% arasındaki değerleri kabul eder. 100% ölçek, paylaşılan katman yüzdesinin tamamını geri yükler.

Gösterilen Beam Bench 0.2.37 arayüzüyle eşleşir. Panel düzeni sonraki sürümlerde farklı olabilir.