DERS KILAVUZU

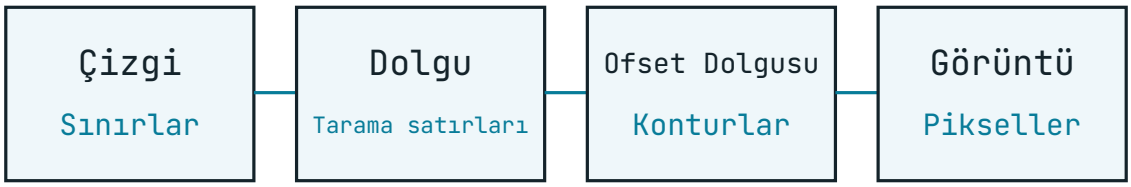
Çizgi, Dolgu, Görüntü ve Ofset Dolgusu

Gerçek yazılım planını inceleyerek vektör ve bitmap işlem modlarını karşılaştırın.

Bu kılavuz yapay zekâ ile çevrilmiştir. Önemli talimatları İngilizce aslıyla karşılaştırarak kontrol edin.

Bağlantısı kesilmiş yazılım uygulaması

Makine Yok seçili kalsın ve bağlantıyı kesilmiş durumda kalın. Projelerde makine profili yoktur. Yazılım Önizlemesi için gerektiğinde Çıkış etkindir; örnek değerler malzeme ayarı değildir. Her ders paketini kendi klasöründe tutun.



Kavramsal mod karşılaştırması. Bu kutular ekran görüntüsü veya oluşturulmuş takım yolları değil, etiketlerdir.

1. **modes-start.lzrproj** dosyasını açın. Rozet 40 x 30 mm boyutunda ve 8 mm açıklığa sahiptir. Makine Yok seçili kalsın.

2. Katmanlar'da **Mod'un üstündeki işlem Çıkışı** seçeneğini açın. Göster'in yanındaki ana Çıkış zaten açıktır. Her iki denetimde de işlem yer almalıdır.

3. **Çizgi** seçiliyken Önizleme'yi açın ve **Hareketi göster** seçeneğini gizleyin. Dış ve daire sınırlarını inceleyin, ardından Önizleme'yi kapatın.

4. **Dolgu**'yu seçin, **Hat Aralığı'nı 1 mm** olarak ayarlayın ve yeniden Önizleme yapın. 4x oynatma, Başa git, Oynat ve Sona git seçeneklerini kullanın. Açıklığın temiz kaldığını kontrol edin.

5. Önizleme'de **Ofset Dolgusu**'nu karşılaştırın. Ardından Önizleme'yi kapatın ve **gray-bars.png dosyasını içe aktarın**. Bitmap seçiliyken **X'i 72 mm** olarak ayarlayın ve uygulayın.

6. Yeni bitmap katmanı **Görüntü** kullanır. Görüntünün Modu, **RASTER** altındaki işleme Modu'ndan ayrıdır. İşleme ayarını değiştirmeyin, karşılaştırma aralığını 1 mm olarak ayarlayın ve her iki işlemi inceleyin.

Ayrı bir kopya kaydedin ve **modes-finished.lzrproj** ile karşılaştırın. 1 mm aralığı görüntüleme için kasıtlı olarak kabadır.

BAĞIMSIZ UYGULAMA

Bağımsız uygulama

modes-practice.lzrproj dosyasını açın, bu dosya 45 x 35 mm boyutunda bir rozet içerir. Bağlantısı kesilmiş Önizleme için işlemin Çıkışını etkinleştirin. 1 mm karşılaştırma aralığını kullanarak Çizgi, Dolgu ve Ofset Dolgusunu karşılaştırın.

☐ gray-bars.png dosyasını içe aktarın ve X'ini **74 mm** olarak ayarlayın; daha geniş rozetin yanında bırakın.

☐ Görüntü işleme **Modu** değişmeden kalsın; Görüntü için 1 mm karşılaştırma aralığı kullanın.

☐ Rozet için Ofset Dolgusuyla, bitmap için Görüntüyle bitirin. **modes-practice-answer.lzrproj** dosyasını açmadan önce kendi kopyanızı kaydedin.

Hangi Önizleme paralel satırlar, hangisi iç içe konturlar kullanır?

Tuvaldeki dolgulu görünüm gerçek yol desenini belirler mi?

Hangi Mod işlemi değiştirir, hangisi bitmap işlemeyi denetler?

AÇIKLAMALI YANIT

Açıklamalı yanıt

Vektör modları
Çizgi sınırları izler. Dolgu kapalı bölgeyi tarar. Ofset Dolgusu iç içe kontur yolları kullanır. Rozet açıklığı temiz kalmalıdır.

Görüntü modu
İçe aktarılan 96 x 72 piksel bitmap bir Görüntü işlemine sahiptir. RASTER işleme Modu ayrı bir denetimdir.

Önizleme görünümü
Hareketi göster seçeneği, lazer kapalı hareketleri görüntüler. Raster satırlarının dışındaki pembe aşırı tarama işaretleri ek kazıma değil, aşırı taramanın görüntüsüdür. Önizlemeyi yeniden açarken görüntüleme geçişlerini tekrar kontrol edin.

modes-start.lzrproj
40 x 30 mm boyutunda gösterim başlangıç dosyası; işlem Çıkışı başlangıçta kapalıdır.

modes-finished.lzrproj
Bitmapin X 72 mm konumuna gömülü olduğu gösterim yanıtı.

modes-practice.lzrproj
45 x 35 mm boyutunda bağımsız uygulama başlangıç dosyası; işlem Çıkışı başlangıçta kapalıdır.

modes-practice-answer.lzrproj
Bitmapin X 74 mm konumuna gömülü olduğu uygulama yanıtı.

gray-bars.png
İçe aktarma için değiştirilmemiş gri tonlamalı karşılaştırma bitmapi.

Yanıtlar, bağlantısı kesilmiş Önizlemenin her iki işlemi de içermesi için etkin Çıkışı açık tutar. Görüntü gömülüdür; bir yanıtı yeniden açarken özgün PNG dosyasını bulmak gerekmez.

Beam Bench 0.2.37 arayüzüyle eşleşir. Panel düzeni sonraki sürümlerde farklı olabilir.