GEZINME VE YAKALAMA

Çizimlerde gezinme, seçim yapma ve düzenleme

Kopyalar oluştururken gezinin, üst üste binen nesneleri seçin ve çok parçalı bir tasarımı birlikte tutun.

Bu kılavuz yapay zekâ ile çevrilmiştir. Önemli talimatları İngilizce aslıyla karşılaştırarak kontrol edin.

Yazılım uygulaması ve değerlendirme

Makine Yok seçili kalsın ve proje uygulamalarında **bağlantı kesildi** durumunda kalın. Sağlanan işlem değerleri yazılım örnekleridir, test edilmiş malzeme reçeteleri değildir. Orijinalleri koruyun ve kendi çalışmanızı ayrı kaydedin.

Gezinme	Seçme	Düzenleme
Yakınlaştırma, kaydırma ve sığdırma	Seçimi inceleme	Gruplama, kopyalama, geri alma

Çizim sabit kalırken görünüm hareket edebilir. Düzenlemeden önce seçimi ve koordinatları kontrol edin.

1. Tuvalde gezinme uygulama dosyalarını kullanın. Yakınlaştırmak için ilgi noktasının yakınında kaydırın. Boşluk tuşunu basılı tutup kaydırarak görünümü hareket ettirin.

2. Cmd + 0 veya Ctrl + 0 çalışma alanını sığdırır. Cmd + Shift + A veya Ctrl + Shift + A seçimi sığdırır.

3. **snapping-start.lzrproj** dosyasını kullanın. G, ızgarayı gösterir/gizler; Yakalama, ızgara boyutunda adımları etkinleştirir. Izgara aralığı, Birimler ve Izgara tercihlerindedir.

4. Nesne yakalama için ızgara Yakalama'yı kapatın, sürüklemeyi başlatın, ardından hedefin yakınında Mac'te Option veya Windows/Linux'ta Alt tuşunu basılı tutun.

5. 20 mm daireyi 80 x 40 mm dikdörtgenin ortasına hizalayın. Her iki merkezde de X 200/Y 200 görünmelidir. **snapping-answer.lzrproj** dosyasını karşılaştırın.

6. Görsel olarak yaklaşık eşleşmeye güvenmek yerine koordinatları inceleyin. Ayrı bir uygulama kopyası kaydedin.

SEÇME VE DÜZENLEME

Seçme ve düzenleme

1. Seçmek için tıklayın, seçimi kaldırmak için boş tuvale tıklayın. Shift ile tıklamak seçime ekler; Cmd ile tıklamak veya Ctrl ile tıklamak seçimi değiştirir. Seçim kutusu birden çok şekli seçer.

2. Üst üste binen çizimler arasından seçim yapmak için Option ile tıklayın veya Alt ile tıklayın. Anahat paneli, adlandırılmış gizli veya üst üste binmiş bir nesneyi doğrudan seçebilir.

3. Etiketi ve deliği birlikte seçin, ardından gruplamak için Cmd + G veya Ctrl + G tuşlarına basın. Cmd + U veya Ctrl + U grubunu çözer.

4. Grubun içinde düzenleme yapmak için gruba çift tıklayın. Yol çubuğunu inceleyin ve işiniz bittiğinde Tuval'e dönün.

5. Seçimi korumak için Düzenle > Seçili Şekilleri Kilitle komutunu kullanın. Anahat panelindeki grup kilidi, düzenlemeyi yeniden etkinleştirir. Kilitleme bir düzenleme denetimidir.

6. Sağlanan gruplama ve Anahat örneklerini ayrı görevler olarak kullanın. Her bölümün kendi projesini ve yanıtını birlikte tutun.

BAĞIMSIZ KOPYALAMA GÖREVI

Bağımsız kopyalama görevi

copy-practice.lzrproj dosyasını açın. Etiketini ve deliğini birlikte seçin. 100 x 45 mm etikette 8 mm delik bulunur.

1. Cmd + D veya Ctrl + D ile çoğaltın. Yeni çift seçiliyken Özellikler'deki merkez referansını kullanın ve X 200/Y 217.5 girin.

2. Seçili çifti tekrar çoğaltın ve X 320/Y 217.5 girin. Orijinal merkezin konumu X 80/Y 217.5'tir.

3. Altı nesneyi kontrol edin: her biri deliğini ve özgün boyutunu koruyan üç etiket. Düzenlemeden sonra **copy-practice-check.lzrproj** dosyasını karşılaştırın.

4. Ayrı bir denemede Kopyala/Yapıştır ve Yerine Yapıştır komutlarını, Option + V veya Alt + V ile deneyin. Yerine yapıştırılan kopya orijinaliyle üst üste biner. Kaydetmeden önce denemeyi geri alın.

5. Bir uygulama etiketi çiftini silin, ardından Cmd + Z veya Ctrl + Z ile geri alın. Yinele komutu Cmd + Shift + Z veya Ctrl + Shift + Z kullanır.

Etiket ve delik neden birlikte seçilmelidir?

Yerine yapıştırılan bir kopya nasıl istenmeyen ek bir işlem oluşturabilir?

YANIT KONTROLLERI VE KISAYOLLAR

Yanıt kontrolleri ve kısayollar

Gezinme
Çalışma alanının tamamını veya seçimi sığdırın. Kaydırma görünümü değiştirir, nesne koordinatlarını değiştirmez.

Gruplama
Grup, bileşenleri birlikte düzenlemeye yardımcı olur. Anahat paneli alt öğeleri gösterir; kilit açılana kadar düzenlemeyi engeller.

Kopyalama sonucu
8 mm delikleri bulunan, değişmemiş üç adet 100 x 45 mm etiket; X 80, 200 ve 320 konumlarında ortalanmış ve tümü Y 217.5 konumundadır.

Geri alma
Geri alma, silinen çizimi açık düzenleme geçmişinde geri yükler. Bilinçli olarak kaydedilmiş sürümleri de koruyun.

Sağlanan ekran görüntüleri, program içindeki önceki karşılaştırmalardır. Panel düzeninizin aynı olmasını beklemek yerine amaçlanan seçimi, koordinatları ve yapıyı eşleştirin.

DOSYALAR VE KARŞILAŞTIRMALAR

Dosyalar ve karşılaştırmalar

Kopyalama, çoğaltma ve yerine yapıştırma
Folder copy-duplicate-and-paste-in-place. **copy-practice-check.lzrproj**, **copy-practice-check.png**, **copy-practice.lzrproj**. Bu bölümün girdilerini ve karşılaştırmalarını birlikte tutun.

Izgara ve yakalama
Folder grid-and-snapping. **snapping-answer.lzrproj**, **snapping-answer.png**, **snapping-start.lzrproj**. Bu bölümün girdilerini ve karşılaştırmalarını birlikte tutun.

Gruplama ve kilitleme
Folder grouping-and-locking. **grouping-answer.lzrproj**, **grouping-answer.png**, **grouping-practice.lzrproj**. Bu bölümün girdilerini ve karşılaştırmalarını birlikte tutun.

Nesneleri seçme
Folder selecting-objects. **selection-answer.png**, **selection-practice.lzrproj**, **selection-start.lzrproj**. Bu bölümün girdilerini ve karşılaştırmalarını birlikte tutun.

Geri alma ve yineleme
Folder undo-and-redo. **undo-redo-practice-check.png**, **undo-redo-practice.lzrproj**. Bu bölümün girdilerini ve karşılaştırmalarını birlikte tutun.

Denemenizden sonra karşılaştırmayı kullanın. Belirtilen boyutları, ayarları ve nesne yapısını kontrol edin.

DOSYALAR VE KARŞILAŞTIRMALAR

Dosyalar ve karşılaştırmalar

Anahat panelini kullanma
Folder using-the-outliner. **outliner-practice-check.png**, **outliner-practice.lzrproj**. Bu bölümün girdilerini ve karşılaştırmalarını birlikte tutun.

Yakınlaştırma, kaydırma ve sığdırma
Folder zooming-panning-and-fitting. **canvas-navigation-practice.lzrproj**, **canvas-start.lzrproj**. Bu bölümün girdilerini ve karşılaştırmalarını birlikte tutun.

Denemenizden sonra karşılaştırmayı kullanın. Belirtilen boyutları, ayarları ve nesne yapısını kontrol edin.