DERS KILAVUZU

Seçilen grafikten iş hazırlama

Tasarımın tamamını korurken katman üyeliği ve Çıkış üzerinden çalıştırılacakları seçin.

Bu kılavuz yapay zekâ ile çevrilmiştir. Önemli talimatları İngilizce aslıyla karşılaştırarak kontrol edin.

Yazılım pratiği

Makine Yok seçili kalsın ve bağlantınız kesik kalsın. Bu dosyalarda yazılım Önizlemesi için örnek işlem değerleri korunur. Bunlar test edilmiş malzeme ayarları değildir. Ders makine profili bağlantıları öğrenci kopyalarından kaldırılmıştır.

Grafik	İş
Gösteriliyor; Çıkış kapalı	Yalnızca hedef; Çıkış açık

Yalnızca seçim bu işi filtrelemez. Planlanan içeriği katman üyeliği ve Çıkış belirler.

1. **selection-start.lzrproj** dosyasını açın ve Hareketleri Göster kapalıyken Önizleme'yi inceleyin. Üç şeklin tümü Grafik'te başlar; İş boştur.

2. Önizleme'yi kapatın ve Hedef daireyi seçmek için Nesne Listesi'ni kullanın. Özellikler bölümünde adını ve **16 x 16 mm** boyutlarını kontrol edin.

3. Yalnızca katmanını Grafik'ten İş'e değiştirin. İki plaka Grafik'te kalır; daire geometrisini korur.

4. Katmanlar'da Grafik'i seçin. Göster seçeneğinin yanındaki ana Çıkış'ı kapatın ve her iki katmanı da görünür bırakın.

5. İş katmanının ana Çıkış'ını ve işlem Çıkış'ını açık bırakın. Hareketleri Göster kapalıyken Önizleme'yi yeniden açın: yalnızca daire kalmalıdır.

6. Nesne Listesi'nde üç nesnenin tümünün hâlâ bulunduğunu kontrol edin. Ayrı bir kopya kaydedin ve **selection-finished.lzrproj** ile karşılaştırın.

BAĞIMSIZ PRATIK

Bağımsız pratik

selection-practice.lzrproj dosyasını açın. Yalnızca Hedef elipsi İş katmanına taşıyın, Grafik'i ana Çıkış kapalı olacak şekilde görünür bırakın ve Önizleme'yi inceleyin.

☐ Tüm nesne geometrilerini koruyun ve iki plakayı Grafik'te bırakın.

☐ Ayrı bir kopya kaydedin ve selection-practice-answer.lzrproj ile karşılaştırın.

Elipsi seçmek tek başına işi yalnızca bu nesneyle sınırlar mı?

Elips hangi katmanda bulunmalı?

Diğer grafikler silinmeli mi?

Karşılaştırmayı anlamlı tutun

Sağlanan başlangıç dosyasını koruyun. Yanıtı açmadan önce kendi sonucunuzu ayrı olarak kaydedin.

AÇIKLANMIŞ YANITLAR VE DOSYALAR

Açıklanmış yanıtlar ve dosyalar

Pratik sonucu
Hedef elips İş'e aittir. Grafik görünür kalır, ancak ana Çıkış tarafından dışlanır. İş katmanının işlem Çıkış'ı ve ana Çıkış'ı açık kalır.

Seçim ve çıkış
Seçilen nesne, düzenleme için yapılan bir seçimdir. Bu alıştırmada planı sınırlamak için Çıkış ve katman üyeliği kullanılır.

Düzenlenebilir tasarım
Plakaları koruyun. Daha sonra düzenlemek üzere projede kalırlar, ancak bu işe girmezler.

selection-finished.lzrproj
Kaydedilmiş gösterim kurulumu, tamamlanmış fiziksel sonuç değildir.

selection-practice-answer.lzrproj
Girişiminizden sonra kaydedilen alanları ve grafiği karşılaştırın.

selection-practice.lzrproj
Bu ders için bağımsız başlangıç dosyası.

selection-start.lzrproj
Gösterilen kurulumu uygulayın.

Dahil edilen grafiği değiştirdikten sonra konumlandırmayı yeniden kontrol edin. Bir bağlantı noktası tarafından kullanılan iş sınırlarının tamamı değişebilir.

Uygun olduğu yerlerde düzeltilmiş sonla birlikte Beam Bench 0.2.37 kontrolleriyle eşleşir. Sonraki panel düzenleri farklı olabilir.