课程指南

更改操作顺序

设置明确的图层顺序，并在预览中检查实际顺序。

本指南由 AI 翻译。请对照英文原文检查重要说明。

已断开状态下的软件练习

保持选择**No Machine**并保持已断开状态。这些项目没有机器配置文件。必要时启用输出，以便在软件中进行预览；示例值不是材料设置。将每个课程包放在单独的文件夹中。



此示例的目标顺序。图层名称描述的是此项目，不是材料设置。

1. 打开**order-start.lzrproj**。存储的起始图层顺序为轮廓、开口、图稿。保持选择No Machine。

2. 在**运行**中打开**优化**。打开**启用**，在“排序依据”下勾选**图层**，点击“确定”，然后返回**设计**。保留提供的其他选项。

3. 关闭“显示移动路径”，预览原始顺序。转到起始位置，并使用**下一段**查看外部矩形是否首先出现。关闭预览。

4. 选择图稿，然后点击图层顶部的**向左的上移**按钮两次。图稿成为第一层。

5. 选择轮廓并使用一次**向右的下移**按钮。按从左到右读取选项卡：图稿、开口、轮廓。

6. 重新打开预览，隐藏移动路径，转到起始位置并逐步查看。检查是否先填充、第二步为开口、最后为外部轮廓。保存单独副本，并与**order-finished.lzrproj**比较。

独立练习

独立练习

打开**order-practice.lzrproj**。这次起始顺序为**开口、轮廓、图稿**。启用优化和按图层排序，然后完成为**图稿、开口、轮廓**。

☐ 保留55 x 35 mm的轮廓、8 mm的开口和28 x 14 mm的填充图稿。

☐ 逐步查看预览，确定第一个烧蚀操作和最后一个边界。

☐ 在与order-practice-answer.lzrproj比较前，先保存自己的副本。

哪个操作应首先开始?

哪个边界应最后处理?

为什么仅凭完成的预览图不能证明操作顺序?

读取烧蚀操作

下一段可能包含关闭激光后的移动。请根据出现的是哪部分图稿来判断，不要假设每次点击都是新操作。

答案解析

答案解析

练习结果
选项卡依次为图稿、开口、轮廓。已启用以图层为排序条件的优化。

项目几何
演示使用50 x 30 mm的框架、6 mm的开口和24 x 12 mm的填充区域。练习使用不同尺寸。重新排列图层不会改变几何形状或所属关系。

检查顺序
完成的图像包含所有操作。从起始位置逐步查看，可以显示计划中的第一个和最后一个操作。颜色用于标识图层，不会指定顺序。

order-start.lzrproj
演示起始顺序：轮廓、开口、图稿。

order-finished.lzrproj
演示答案：图稿、开口、轮廓。

order-practice.lzrproj
练习起始顺序：开口、轮廓、图稿。

order-practice-answer.lzrproj
练习答案：图稿、开口、轮廓。

1 mm填充间隔使这个软件示例易于检查。在实际作业前，请再次确认所选排序选项，并预览生成的计划。

与演示的Beam Bench 0.2.37界面一致。后续版本中的面板布局可能不同。