课程指南

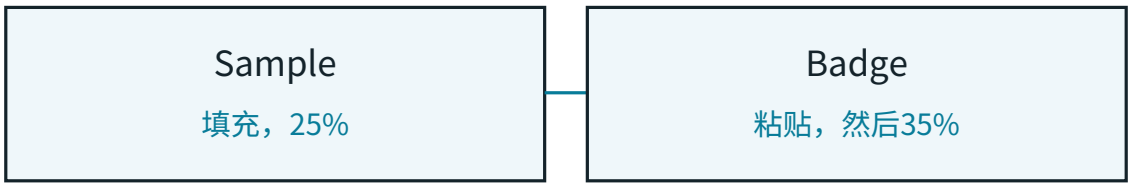
在图层之间复制设置

将操作设置复制到另一个图层，然后进行一次独立调整。

本指南由 AI 翻译。请对照英文原文检查重要说明。

已断开连接的软件练习

保持选中**No Machine**，并保持已断开连接。项目没有机器配置文件。需要时启用输出，以便使用软件预览；示例值不是材料设置。将每个课程包放在各自的文件夹中。



演示：Sample设置只复制一次。之后编辑Badge不会关联图层。

1. 将本课程解压到单独的文件夹中。打开**settings-start.lzrproj**。Badge初始为线、600 mm/min、40%和一次加工。

2. 选择**Sample**。它使用填充、**1200 mm/min**、**25%**、**两次加工**，间隔为**1 mm**。点击图层面板顶部的**复制图层设置**。

3. 选择**Badge**，然后点击**粘贴图层设置**。这会替换其操作设置；其名称、颜色和素材保持不变。

4. 检查Badge现在使用的是复制的填充值。**仅将Badge功率改为35%**。选择Sample并确认其仍为25%。

5. 关闭显示移动，点击转到末尾进行预览。两个形状都应为填充状态，且没有重复或移动的素材。

6. 保存一个单独的副本，并与**settings-finished.lzrproj**比较。

独立练习

独立练习

从本课程的文件夹打开**settings-practice.lzrproj**。将Sample设置复制到Badge，然后仅将Badge功率改为**20%**。Sample应保持为**30%**。

□ 两个图层最终都应使用填充、900 mm/min、两次加工和1.5 mm间隔。

□ 保留每个图层的名称、颜色和对象归属。不要移动或复制任一形状。

□ 保存一个单独的副本，并与settings-practice-answer.lzrproj比较。

点击粘贴图层设置时，应选择哪个图层？

如果粘贴后编辑Badge，Sample应发生变化吗？

替换目标设置后，必须检查哪些值？

答案解析

答案解析

练习答案
Sample：填充、900 mm/min、30%、两次加工、1.5 mm间隔。Badge：设置相同，但功率为20%。

演示答案
Sample保持25%；Badge为35%。两者都使用填充、1200 mm/min、两次加工和1 mm间隔。

复制是独立的
粘贴会替换所选目标上的操作设置。它不会复制素材，也不会建立实时链接。之后检查模式、两个输出控件和所有值。

settings-start.lzrproj
演示起始项目：Sample上为椭圆，Badge上为矩形。

settings-finished.lzrproj
演示答案：Badge已独立改为35%。

settings-practice.lzrproj
独立练习起始项目：Sample上为矩形，Badge上为椭圆。

settings-practice-answer.lzrproj
独立练习答案：Sample为30%，Badge为20%。

本课程包与速度课程使用相同的通用设置文件名。将两个课程包放在不同的文件夹中。每个提供的原生副本都有自己的项目标识。

与演示中的Beam Bench 0.2.37界面一致。后续版本中的面板布局可能有所不同。