课程指南

绘制基本形状

使用形状工具和几个键盘修饰键，创建你自己的可编辑标签。

本指南由 AI 翻译。请对照英文原文检查重要说明。

从空白绘图开始

无需起始文件或原生答案项目。练习这些绘图工具时，让激光器保持已断开状态。



一种可能的布局。这是示意图，不是应用截图，也不是尺寸目标。

1. 点击左侧工具栏中形状按钮上的小箭头，打开形状列表。选择**矩形**，然后在画布上拖动。
2. 拖动时按住**Shift**可绘制正方形。在Mac上按住**Cmd**，或在Windows/Linux上按住**Ctrl**，可从中心开始绘制。
3. 选择**椭圆**。拖动可绘制椭圆，或按住**Shift**绘制圆形。
4. 尝试使用**三角形**或**星形**。对于多边形，在**属性**中编辑**边数**；对于星形，修改尖角数量。
5. 按**Escape**返回**选择**。点击形状将其选中，然后拖动以移动它。

独立练习

独立练习

绘制一个矩形作为姓名牌，并在一端附近绘制一个小圆形作为悬挂孔。尺寸由你自行决定。本练习的重点是使用工具，而不是输入精确尺寸。

☐ 使用矩形绘制外部形状，并按住Shift使用椭圆绘制圆孔。

☐ 按Escape返回**选择**。移动圆形，直到它完全位于标签轮廓内，并远离边缘。

☐ 分别选择每个形状。确认你创建了两个可编辑形状。

哪个修饰键帮助你绘制出圆形？

哪个修饰键可以从中心向外绘制形状？

保存你的练习

如果想在后续课程中重复使用自己的项目，请使用另存为保存它。没有提供可供复制的原生答案。

检查你的作品

检查你的作品

两个独立形状
矩形是标签轮廓。圆形标记预期的孔。你应该能够单独选择其中任意一个，而不会同时选中另一个。

圆形
宽度和高度看起来相等。如果你绘制成了椭圆，请撤销，然后按住Shift重新绘制。

合适的位置
圆形位于矩形内部。本课程不要求孔的位置或尺寸完全一致。

尝试另一种形状

打开同一个形状列表，尝试三角形、五边形或八边形。对于具有其他边数的多边形，选中它，然后在**属性**中编辑**边数**。使用星形绘制尖角形状，然后修改其尖角数量。

> **绘图和图层操作**
> 这些是闭合矢量。图层操作决定Beam Bench是使用线条沿轮廓执行，还是填充区域进行雕刻。本课程创建几何图形，不选择材料设置。

绘制时，Shift会约束比例。在Mac上按Cmd，或在Windows/Linux上按Ctrl，可从中心开始绘制。按Escape返回**选择**。

与演示的Beam Bench 0.2.37界面一致。后续版本中的面板布局可能有所不同。