从图稿到机器

激光和Beam Bench的工作原理

在准备作业前，连接图稿、加工模式和控制器命令。

本指南由 AI 翻译。请对照英文原文检查重要说明。

软件练习与复习

保持选中**No Machine**，并在项目练习期间保持**断开连接**。提供的操作数值只是软件示例，不是经过测试的材料配方。保留原始文件，并将自己的工作单独保存。



命令描述计划中的作业。它们不会测量光学输出，也不能确定材料兼容性。

1. Beam Bench准备路径、速度和功率命令。控制器负责解释这些命令。请根据机器文档记录控制器所属系列及其支持的连接方式。

2. 将光学输出与电气输入分开记录。对未知规格保留“未知”标记。二十瓦的光学额定功率不是电源额定功率。

3. 功率百分比是在已配置范围内的命令值。它不会测量到达工件的光学功率。

4. 线条沿着轮廓运行。使用合适的线条设置时，切割和划线描述的是预期结果。**Cut和Score不是模式选项。**

5. 填充覆盖封闭的矢量区域。图像模式处理位图的色调。导入的SVG或PDF可能包含其中一种，也可能两者都有。

6. 焦距、波长和已识别的材料都会影响结果。预览会检查计划中的路径和时间，但不会检查材料适用性或成品深浅。

比较矢量图和位图

比较矢量图和位图

新建一个项目并导入**vector-sample.svg**和**owl-illustration.png**。保持两者可见。分别选中它们并检查“属性”，然后比较**artwork-demo.lzrproj**。

□ 在标签上找到VECTOR，在猫头鹰图像上找到IMAGE。检查各自实际使用的图层和操作。

□ 放大查看矢量曲线。放大位图无法增加源图细节。保留原始图像以备使用。

□ 保存一个单独的副本。将name-tag-finished.lzrproj视为另一个已保存的设计示例。

哪种图稿提供切割轮廓？

对于划线、填充名称和带色调的猫头鹰，分别应使用哪些模式？

你的设置中，哪些控制器和光学输出细节仍然未知？

讲解答案和设置记录

讲解答案和设置记录

切割轮廓
矢量标签提供路径。位图需要单独的矢量轮廓才能进行轮廓切割。

加工选项
划线或切割路径使用线条，封闭的填充名称使用填充，带色调的猫头鹰使用图像。设置决定预期效果。

设置依据
记录确切的激光器/模块、光学输出、控制器系列、支持的连接方式和所需驱动程序。未经验证的细节应保持未知。

激光器/模块和光学输出，文档来源：

控制器、连接方式和匹配的驱动程序：

材料、准备工作和预期效果：

后续进行任何操作前的未解决细节：

文件和对比

文件和对比

矢量图和位图
文件夹vector-and-bitmap。**artwork-demo.lzrproj**、**owl-illustration.png**、**vector-sample.svg**。将本章的输入文件和对比文件放在一起。

Beam Bench的功能
文件夹what-beam-bench-does。**name-tag-finished.lzrproj**。将本章的输入文件和对比文件放在一起。

在尝试完成后使用对比文件。检查指定尺寸、设置和对象结构。