课程指南

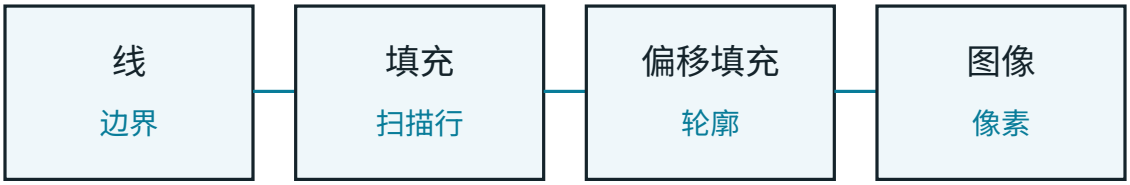
线、填充、图像和偏移填充

通过检查实际软件路径规划，比较矢量和位图操作模式。

本指南由 AI 翻译。请对照英文原文检查重要说明。

已断开连接的软件练习

保持选中**No Machine**并保持已断开连接。项目没有机器配置文件。在软件预览所需的位置启用输出；示例值不是材料设置。将每个课程包放在自己的文件夹中。



概念性模式比较。这些框是标签，不是屏幕截图或生成的工具路径。

1. 打开**modes-start.lzrproj**。徽章尺寸为40 x 30 mm，带有一个8 mm的开口。保持选中No Machine。

2. 在图层中，启用**模式上方的操作输出**。Show旁边的主输出已开启。两个控件都必须包含该操作。

3. 选择**线**，打开预览并隐藏**显示移动**。检查外部边界和圆形边界，然后关闭预览。

4. 选择**填充**，将**线距设为1 mm**，然后再次预览。使用4x播放、转到开头、播放和转到结尾。检查清晰的开口。

5. 在预览中比较**偏移填充**。然后关闭预览并**导入gray-bars.png**。选中位图后，将**X设为72 mm**并应用。

6. 新的位图图层使用**图像**。其模式与**RASTER**下方的处理模式分开。保持处理设置不变，将其比较线距设为1 mm，并检查两个操作。

保存一个单独的副本，并与**modes-finished.lzrproj**进行比较。1 mm线距是为了查看而有意设置得较粗。

独立练习

独立练习

打开**modes-practice.lzrproj**，这是一个45 x 35 mm的徽章。启用其操作输出，以便在已断开连接的状态下预览。使用1 mm的比较线距，比较线、填充和偏移填充。

□ 导入gray-bars.png并将其X设为**74 mm**，使其位于较宽的徽章旁边。

□ 保持图像处理模式不变；对图像使用1 mm的比较线距。

□ 以徽章使用偏移填充、位图使用图像结束。打开modes-practice-answer.lzrproj之前，先保存自己的副本。

哪个预览使用平行行，哪个使用嵌套轮廓？

画布上的填充外观能否确定实际的路径模式？

哪个模式会改变操作，哪个模式控制位图处理？

答案解析

答案解析

矢量模式
线沿着边界运行。填充扫描封闭区域。偏移填充使用嵌套轮廓路径。徽章开口应保持清晰。

图像模式
导入的96 x 72像素位图具有图像操作。RASTER处理模式是一个独立控件。

预览显示
显示移动会显示激光关闭时的移动。栅格行外部的粉色过扫描标记表示过扫描，不是额外的雕刻。重新打开预览时，再次检查显示开关。

modes-start.lzrproj
40 x 30 mm演示起始项目；操作输出初始关闭。

modes-finished.lzrproj
演示答案，位图嵌入在X 72 mm处。

modes-practice.lzrproj
45 x 35 mm独立练习起始项目；操作输出初始关闭。

modes-practice-answer.lzrproj
练习答案，位图嵌入在X 74 mm处。

gray-bars.png
用于导入的未更改灰度对比位图。

答案会保持有效输出开启，以便已断开连接的预览包含两个操作。图像已嵌入；重新打开答案时无需定位原始PNG。

与演示中的Beam Bench 0.2.37界面一致。后续版本中的面板布局可能有所不同。