课程指南

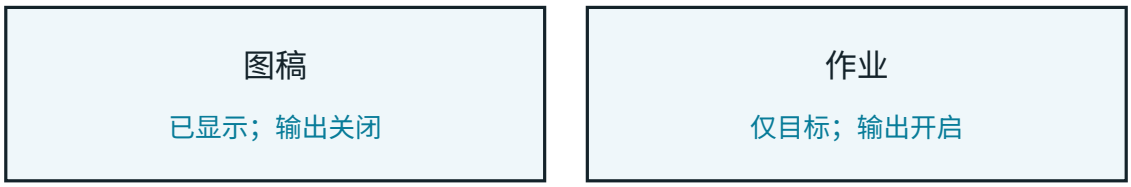
从选定图稿准备作业

通过图层归属和输出选择要运行的内容，同时保留完整设计。

本指南由 AI 翻译。请对照英文原文检查重要说明。

软件练习

保持**No Machine**选中并处于已断开状态。这些文件保留了供软件预览使用的示例操作值。它们不是经过测试的材料设置。课程机器配置文件链接已从学员副本中移除。



仅选择对象不会筛选此作业。图层归属和输出决定计划内容。

1. 打开**selection-start.lzrproj**，关闭“显示移动”后检查预览。三个形状最初都位于图稿；作业为空。
2. 关闭预览，使用对象列表选择**目标圆形**。在属性中检查其名称和**16 x 16 mm**尺寸。
3. 仅将其图层从图稿更改为作业。两个板件仍位于图稿；圆形保持其几何形状。
4. 在图层中选择图稿。关闭其“显示”旁边的主要输出，同时让两个图层都保持显示。
5. 保持作业的主要输出和操作输出开启。关闭显示移动后再次预览：应只保留圆形。
6. 检查对象列表中仍包含全部三个对象。另存一个副本，并与**selection-finished.lzrproj**比较。

独立练习

独立练习

打开**selection-practice.lzrproj**。仅将**目标椭圆**移动到作业，保持图稿显示且关闭主要输出，然后检查预览。

□ 保留所有对象的几何形状，并让两个板件留在图稿中。

□ 另存一个副本，并与selection-practice-answer.lzrproj比较。

仅选择椭圆会将作业限制为该对象吗？

椭圆应属于哪个图层？

应删除其他图稿吗？

确保对比有意义

保留提供的起始文件。打开答案前，先另存自己的结果。

答案解析和文件

答案解析和文件

练习结果
目标椭圆属于作业。图稿仍可见，但因主要输出关闭而被排除。作业的操作输出和主要输出仍保持开启。

选择与输出
选中的对象只是编辑选择。本练习使用输出和图层归属来限制计划内容。

可编辑设计
保留板件。它们留在项目中，便于以后编辑，但不会进入此作业。

selection-finished.lzrproj
已保存的演示设置，不是已完成的实体结果。

selection-practice-answer.lzrproj
完成尝试后，对比已保存的字段和图稿。

selection-practice.lzrproj
本课程的独立起始文件。

selection-start.lzrproj
按照演示的设置操作。

更改包含的图稿后，重新检查定位。锚点使用的整个作业边界可能会改变。

与演示中的Beam Bench 0.2.37控件以及适用情况下的修正后结尾一致。后续面板布局可能不同。