课程指南

显示、输出、可见性与锁定

拆分画布显示、作业包含范围以及防止意外编辑的保护。

本指南由 AI 翻译。请对照英文原文检查重要说明。

已断开连接的软件练习

保持选择**No Machine**，并保持已断开状态。项目不含机器配置。需要使用软件预览时启用输出；示例值不是材料设置。将每个课程包保存在单独文件夹中。



这是三个不同的控件。独立练习还会通过大纲隐藏一个对象。

1. 打开**visibility-start.lzrproj**。图稿包含矩形和圆形；Guide包含大型蓝色定位框。
2. 选择Guide并关闭**显示**。关闭显示行程后检查**预览**：引导框仍保留在路径规划中。关闭预览并恢复显示。
3. 关闭Guide旁的**主输出**。再次预览：引导框仍在画布上，但不包含在路径规划中。
4. 在大纲中，对Badge opening执行**隐藏对象**。圆形从画布和预览中消失。使用**显示对象**恢复它。
5. 在大纲中锁定**Badge outline**。预览仍包含锁定的矩形。锁定可保护编辑，不会禁用输出。
6. 保存单独的副本，并与**visibility-finished.lzrproj**比较。演示结束时，两个图稿对象均可见，矩形已锁定。

独立练习

独立练习

打开**visibility-practice.lzrproj**。保持Guide图层显示，但关闭主输出。通过大纲隐藏Badge opening，并锁定Badge outline。

□ 保持每个形状的几何形状不变。练习轮廓为34 x 24 mm；隐藏圆形为12 mm。

□ 关闭显示行程后预览。预测哪些对象应保留在路径规划中。

□ 在与visibility-practice-answer.lzrproj比较前，先保存自己的副本。

练习预览中应出现哪个单独对象？

无法在画布上点击隐藏圆形时，使用哪个控件恢复它？

单个操作的输出能否覆盖已禁用的主图层输出？

答案说明

答案说明

练习结果
预览仅包含Badge outline，即34 x 24 mm矩形。隐藏圆形仍在大纲中。大型引导框在画布上仍可见，但主输出已关闭。

图层显示与对象可见性
图层显示影响画布视图。大纲中的隐藏对象同时影响画布和输出。这些控件的作用不同。

输出与锁定
主图层输出和各个操作的输出都必须允许普通操作。可见且锁定的对象仍可输出。

visibility-start.lzrproj
演示起始文件：包含图稿和引导框；对象未锁定。

visibility-finished.lzrproj
演示答案：排除引导框；圆形显示；矩形已锁定。

visibility-practice.lzrproj
独立几何形状：34 x 24 mm轮廓，12 mm圆形。

visibility-practice-answer.lzrproj
练习答案：圆形隐藏，引导框排除，轮廓锁定。

这些是普通加工图层。单独的工具图层课程使用一种无论显示状态如何都会排除输出的图层类型。

与演示中的Beam Bench 0.2.37界面一致。后续版本的面板布局可能不同。