课程指南

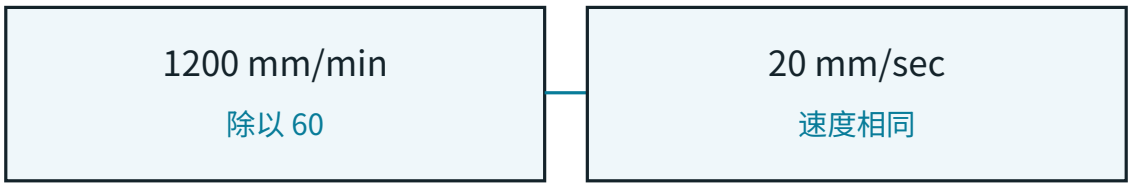
速度、功率和通过次数

正确读取速度单位，设置指令功率，并检查重复通过。

本指南由 AI 翻译。请对照英文原文检查重要说明。

已断开的软件练习

保持选中 **No Machine**，并保持已断开状态。这些项目没有机器配置文件。在软件预览需要时启用输出；示例值不是材料设置。将每个课程包保存在各自的文件夹中。



精确的单位换算。速度显示会改变，但请求的运动不会改变。

1. 将本课程解压到单独的文件夹中。打开 **settings-start.lzrproj**，并保留其中的线操作。将速度设为 **1200 mm/min**，然后应用。

2. 在 Mac 上使用 **Cmd + comma** 打开偏好设置，或从应用菜单中选择偏好设置。在**单位与网格**下，保留毫米，并将**速度时间单位**改为秒。保存。

3. 确认 **20 mm/sec**。将速度时间单位改回分钟，并保存偏好设置。项目速度以 mm/min 存储。

4. 将图层的 **功率设为 40%**，将**通过次数设为 2**。功率是指令百分比，不是光学瓦数。

5. 关闭显示行程后进行预览。转到起点并以 4x 播放，检查矩形周围的两次通过。4x 设置只会改变播放效果。

6. 关闭预览，保存自己的结果，然后与 **settings-finished.lzrproj** 对比。

独立练习

独立练习

从本课程的文件夹中打开 **settings-practice.lzrproj**。设置为 **900 mm/min、30% 功率和 3 次通过**。保持唯一的 40 x 20 mm 矩形不变。

☐ 在更改显示偏好设置前，预测以 mm/sec 表示的速度。

☐ 将显示切换为秒，读取结果，然后切回分钟。

☐ 在预览中检查重复通过，保存一个单独的副本，然后与 settings-practice-answer.lzrproj 对比。

900 mm/min 等于多少 mm/sec?

预览应显示计划中的多少次通过?

选择 4x 播放时会发生什么变化?

恢复显示偏好设置

速度时间单位是应用偏好设置。打开答案项目不会替你重置该偏好设置。

答案说明

答案说明

练习答案
900 mm/min 等于 15 mm/sec。该操作使用 30% 功率和三次通过。

演示答案
1200 mm/min 等于 20 mm/sec。该操作使用 40% 功率和两次通过。

不同的控制项
速度请求沿路径运动。功率请求一个百分比。通过次数会重复该操作。这些控制项不能保证完成切割或达到特定深浅度。

settings-start.lzrproj
演示起始设置：线，600 mm/min，20%，一次通过。

settings-finished.lzrproj
演示答案：线，1200 mm/min，40%，两次通过。

settings-practice.lzrproj
用于 900 / 30% / 3 任务的独立起始设置。

settings-practice-answer.lzrproj
矩形几何形状保持不变的独立答案。

每次都要使用速度旁边印出的单位。不带时间单位的数字，可能与预期相差 60 倍。

与演示中的 Beam Bench 0.2.37 界面一致。更高版本中的面板布局可能不同。