课程指南

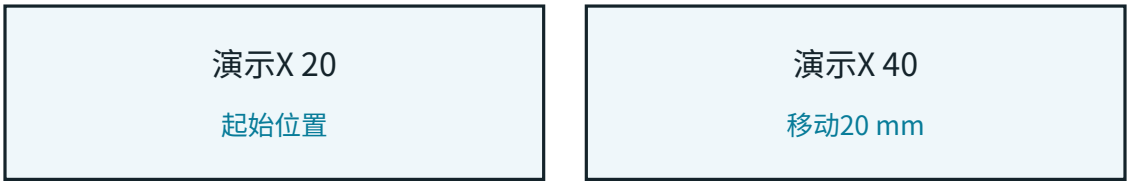
使用绝对坐标

通过工作区坐标放置图形，并验证作业原点会被忽略。

本指南由 AI 翻译。请对照英文原文检查重要说明。

软件练习

让**No Machine**保持选中，并保持已断开。这些文件保留了用于软件预览的示例操作值。它们不是经过测试的材料设置。课程机器配置文件链接已从学习者副本中移除。



一起移动两个演示图形。绝对坐标会忽略已保存的作业原点锚点。

1. 在选择**No Machine**的情况下，在“运行”中打开**absolute-start.lzrproj**。在“起始位置”下选择**绝对坐标**。
2. 阅读“忽略作业原点”帮助，并关闭“显示移动路径”后打开预览。记下标签在工作区中的位置。
3. 关闭预览。暂时切换到“当前位置”并选择**右上**。返回“绝对坐标”并再次预览。锚点变化不会产生影响。
4. 在设计中选中两个图形。在属性中使用**左下参考点**，将**X值从20改为40**。保持40 x 20 mm的尺寸不变。
5. 取消选择并再次检查预览。两个图形都会向右移动20 mm，同时保持开口和轮廓相互配合。
6. 保存自己的副本，并与**absolute-finished.lzrproj**比较。“回机械零点”是独立的机头移动命令。

独立练习

独立练习

打开**absolute-practice.lzrproj**。在“当前位置”中选择右下，返回“绝对坐标”，然后选中两个图形，使用左下属性参考点将**X 15 to 35**更改为新的位置。

□ 保持30 x 16 mm标签、开口和内部间距不变。

□ 保存单独的副本，并与absolute-practice-answer.lzrproj比较。

哪项更改实际移动了布局?

已保存的右下作业锚点会影响绝对坐标吗?

完整练习布局移动了多远?

确保比较有效

保留提供的起始文件。打开答案前，先单独保存自己的结果。

答案解析与文件

答案解析与文件

练习结果
绝对坐标、已保存的右下位置，以及图形向右移动20 mm。已保存的锚点会被忽略。

两个参考点
属性参考点决定编辑哪个点的坐标。作业原点为支持的起始位置模式选择图形锚点。

几何关系
移动两个图形会保留尺寸和相对间距。只移动外部轮廓会把开口留在原处。

absolute-finished.lzrproj
已保存的演示设置，不是完成的实际加工结果。

absolute-practice-answer.lzrproj
完成尝试后，比较已保存的字段和图形。

absolute-practice.lzrproj
本课程的独立起始文件。

absolute-start.lzrproj
按照演示设置操作。

在将这些坐标用于真实材料前，检查工作区是否与已配置的机器一致。

与演示中的Beam Bench 0.2.37控件以及在适用情况下修正后的结尾相匹配。后续面板布局可能不同。