課程指南

繪製基本形狀

使用形狀工具和幾個鍵盤修飾鍵，建立你自己的可編輯標籤。

本指南由 AI 翻譯。請對照英文原文檢查重要說明。

從空白繪圖開始

無需起始檔案或原生答案專案。練習這些繪圖工具時，讓雷射器保持已斷開狀態。



一種可能的佈局。這是示意圖，不是應用截圖，也不是尺寸目標。

1. 點選左側工具欄中形狀按鈕上的小箭頭，開啟形狀列表。選擇**矩形**，然後在畫布上拖動。
2. 拖動時按住**Shift**可繪製正方形。在Mac上按住**Cmd**，或在Windows/Linux上按住**Ctrl**，可從中心開始繪製。
3. 選擇**橢圓**。拖動可繪製橢圓，或按住**Shift**繪製圓形。
4. 嘗試使用**三角形**或**星形**。對於多邊形，在**屬性**中編輯**邊數**；對於星形，修改尖角數量。
5. 按**Escape**返回**選擇**。點選形狀將其選中，然後拖動以移動它。

獨立練習

獨立練習

繪製一個矩形作為姓名牌，並在一端附近繪製一個小圓形作為懸掛孔。尺寸由你自行決定。本練習的重點是使用工具，而不是輸入精確尺寸。

☐ 使用矩形繪製外部形狀，並按住Shift使用橢圓繪製圓孔。

☐ 按Escape返回**選擇**。移動圓形，直到它完全位於標籤輪廓內，並遠離邊緣。

☐ 分別選擇每個形狀。確認你建立了兩個可編輯形狀。

哪個修飾鍵幫助你繪製出圓形？

哪個修飾鍵可以從中心向外繪製形狀？

儲存你的練習

如果想在後續課程中重複使用自己的專案，請使用另存為儲存它。沒有提供可供複製的原生答案。

檢查你的作品

檢查你的作品

兩個獨立形狀
矩形是標籤輪廓。圓形標記預期的孔。你應該能夠單獨選擇其中任意一個，而不會同時選中另一個。

圓形
寬度和高度看起來相等。如果你繪製成了橢圓，請撤銷，然後按住Shift重新繪製。

合適的位置
圓形位於矩形內部。本課程不要求孔的位置或尺寸完全一致。

嘗試另一種形狀

開啟同一個形狀列表，嘗試三角形、五邊形或八邊形。對於具有其他邊數的多邊形，選中它，然後在**屬性**中編輯**邊數**。使用星形繪製尖角形狀，然後修改其尖角數量。

> **繪圖和圖層操作**
> 這些是閉合向量。圖層操作決定Beam Bench是使用線條沿輪廓執行，還是填充區域進行雕刻。本課程建立幾何圖形，不選擇材料設定。

繪製時，Shift會約束比例。在Mac上按Cmd，或在Windows/Linux上按Ctrl，可從中心開始繪製。按Escape返回**選擇**。

與演示的Beam Bench 0.2.37介面一致。後續版本中的面板佈局可能有所不同。