查詢控制元件

瞭解 Beam Bench

找到主要工作區，記錄版本，並進行可逆的佈局和偏好設定更改。

本指南由 AI 翻譯。請對照英文原文檢查重要說明。

軟體練習與複習

保持選擇 **沒有機器 (No Machine)**，專案練習期間保持**已斷開**。提供的運算元值是軟體示例，不是經過測試的材料配方。保留原始檔案，並單獨儲存自己的作品。



更改工作區或面板佈局不會啟動作業，也不會更改圖稿。

1. 開啟 **workspace-tour.lzrproj**。網格表示工作區；之後的“起始位置”決定作品在作業中的放置方式。

2. 在左側找到繪圖工具，在面板中找到圖層、屬性和大綱。“設計”顯示繪圖工具；“執行”顯示作業和機器控制元件。切換工作區不會啟動作業。

3. 在 macOS 上，使用 Beam Bench > 關於 Beam Bench。在 Windows/Linux 上，檢視“幫助”選單。報告問題前記錄版本。

4. 在 macOS 上開啟“偏好設定”，或在 Windows/Linux 上選擇編輯 > 設定。Cmd + comma 或 Ctrl + comma 可開啟該視窗。進行可選更改前，記錄當前偏好設定。

5. “單位和網格”包含“顯示單位”和速度單位。本課程使用毫米。每秒速度和每分鐘速度相差 60 倍。

6. 在“常規”下，檢視“啟動時檢查更新”。安裝提供的更新前，儲存工作並完成任何作業。

排列與恢復

排列與恢復

1. 找到圖層、文本和執行，同時不要更改作品。
2. 將面板標籤拖到可用邊緣以停靠，或拖到畫布上使其浮動。在練習佈局中操作。
3. 使用 F12 隱藏和恢復側邊面板。使用媒體鍵的鍵盤可能需要按功能鍵修飾鍵。
4. 使用“視窗”重新開啟單個面板。“重置為預設佈局”可恢復預設排列。
5. 如果需要，選擇顯示主題，然後只儲存需要的偏好設定更改。已儲存的專案不會恢復所有應用偏好設定。
6. 返回“設計”，如有更改，請單獨儲存練習作品。

你在哪裡找到版本資訊？

哪個命令可恢復缺失的面板，哪個命令可重置佈局？

快速參考

快速參考

工作區
“設計”用於編輯作品。“執行”用於放置、預覽和作業控制。

單位
20 mm/s 等於 1200 mm/min。請檢查每個速度旁的單位。

偏好設定
記錄現有值，如果試驗性更改沒有用處，就恢復原值。

面板可見性
F12 可切換側邊面板；“視窗”中包含單個面板控制元件和預設佈局重置命令。

版本和作業系統：

首選顯示單位和速度單位：

要保留或恢復的偏好設定/佈局更改：

檔案與對比

檔案與對比

Beam Bench 導覽
資料夾 a-tour-of-beam-bench。**workspace-tour.lzrproj**。將本章的輸入檔案和對比檔案放在一起。

完成嘗試後使用對比檔案。檢查規定的尺寸、設定和物件結構。