課程指南

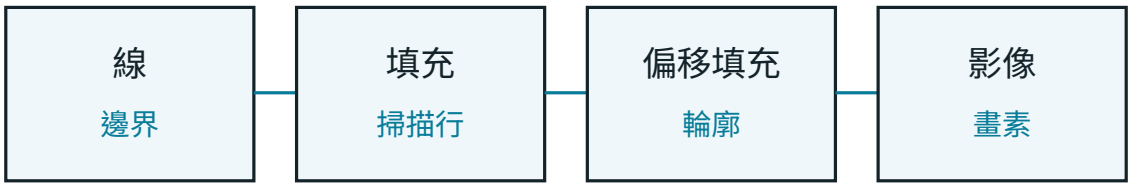
線、填充、影像和偏移填充

通過檢查實際軟體路徑規劃，比較向量和點陣圖操作模式。

本指南由 AI 翻譯。請對照英文原文檢查重要說明。

已斷開連線的軟體練習

保持選中**No Machine**並保持已斷開連線。專案沒有機器配置檔案。在軟體預覽所需的位置啟用輸出；示例值不是材料設定。將每個課程包放在自己的資料夾中。



概念性模式比較。這些框是標籤，不是螢幕截圖或生成的工具路徑。

1. 開啟**modes-start.lzrproj**。徽章尺寸為40 x 30 mm，帶有一個8 mm的開口。保持選中沒有機器 (No Machine)。

2. 在圖層中，啟用**模式上方的操作輸出**。Show旁邊的主輸出已開啟。兩個控制元件都必須包含該操作。

3. 選擇**線**，開啟預覽並隱藏**顯示移動**。檢查外部邊界和圓形邊界，然後關閉預覽。

4. 選擇**填充**，將**線距設為1 mm**，然後再次預覽。使用4x播放、轉到開頭、播放和轉到結尾。檢查清晰的開口。

5. 在預覽中比較**偏移填充**。然後關閉預覽並**匯入gray-bars.png**。選中點陣圖後，將**X設為72 mm**並應用。

6. 新的點陣圖圖層使用**影像**。其模式與**RASTER**下方的處理模式分開。保持處理設定不變，將其比較線距設為1 mm，並檢查兩個操作。

儲存一個單獨的副本，並與**modes-finished.lzrproj**進行比較。1 mm線距是為了檢視而有意設定得較粗。

獨立練習

獨立練習

開啟**modes-practice.lzrproj**，這是一個45 x 35 mm的徽章。啟用其操作輸出，以便在已斷開連線的狀態下預覽。使用1 mm的比較線距，比較線、填充和偏移填充。

☐ 匯入gray-bars.png並將其X設為**74 mm**，使其位於較寬的徽章旁邊。

☐ 保持影像處理模式不變；對影像使用1 mm的比較線距。

☐ 以徽章使用偏移填充、點陣圖使用影像結束。開啟modes-practice-answer.lzrproj之前，先儲存自己的副本。

哪個預覽使用平行行，哪個使用巢狀輪廓？

畫布上的填充外觀能否確定實際的路徑模式？

哪個模式會改變操作，哪個模式控制點陣圖處理？

答案解析

答案解析

向量模式
線沿著邊界執行。填充掃描封閉區域。偏移填充使用巢狀輪廓路徑。徽章開口應保持清晰。

影像模式
匯入的96 x 72畫素點陣圖具有影像操作。RASTER處理模式是一個獨立控制元件。

預覽顯示
顯示移動會顯示雷射關閉時的移動。柵格行外部的粉色過掃描標記表示過掃描，不是額外的雕刻。重新開啟預覽時，再次檢查顯示開關。

modes-start.lzrproj
40 x 30 mm演示起始專案；操作輸出初始關閉。

modes-finished.lzrproj
演示答案，點陣圖嵌入在X 72 mm處。

modes-practice.lzrproj
45 x 35 mm獨立練習起始專案；操作輸出初始關閉。

modes-practice-answer.lzrproj
練習答案，點陣圖嵌入在X 74 mm處。

gray-bars.png
用於匯入的未更改灰度對比點陣圖。

答案會保持有效輸出開啟，以便已斷開連線的預覽包含兩個操作。影像已嵌入；重新開啟答案時無需定位原始PNG。

與演示中的Beam Bench 0.2.37介面一致。後續版本中的面板佈局可能有所不同。