課程指南

調整大小並保持比例

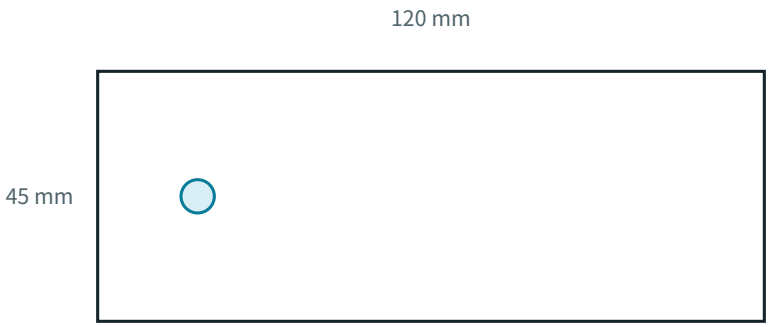
調整完整設計的大小而不拉伸，並注意縮放會如何改變孔洞和間距。

本指南由 AI 翻譯。請對照英文原文檢查重要說明。

軟體練習

無需雷射。提供的專案沒有機器配置檔案，操作輸出已關閉。儲存的速度和功率值不是材料配方。

開啟**resize-tag-start.lzrproj**。矩形為80 × 30 mm，圓形為4 × 4 mm。它們是彼此獨立的物件。



120 mm的演示尺寸是原尺寸的1.5倍。孔洞變為6 mm。插圖，不是應用截圖。

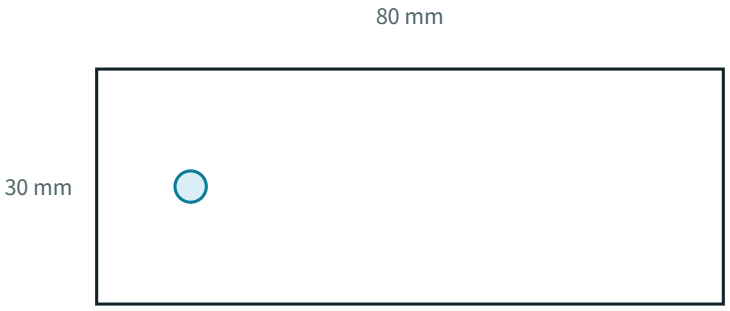
1. 點選空白畫布，然後在Mac上使用**Cmd + A**，或在Windows/Linux上使用**Ctrl + A**。在屬性中確認**已選擇2個物件**。
2. 不按任何修飾鍵，嘗試拖動角點手柄。比例會保持鎖定。使用Cmd + Z或Ctrl + Z撤銷此次試操作。
3. 如需精確尺寸，請將W和H之間的鎖定開關設為**開啟**。輸入W **120**，然後按Enter或Return。H會變為**45**。
4. 清除選擇，然後單獨選擇圓形。W和H都應為**6**。與resize-tag-complete.lzrproj進行比較。

獨立練習

獨立練習

返回原始設計，以便根據已知尺寸預測結果。

重新開啟resize-tag-start.lzrproj。選擇兩個形狀，在W/H鎖定開關開啟的情況下，將整個設計調整為100 mm寬。另存為單獨的專案副本。



起始尺寸。在調整大小前，預測新的高度和孔洞直徑。

縮放比例：100 ÷ 80 = _____

預測高度：_____ mm 孔洞直徑：_____ mm

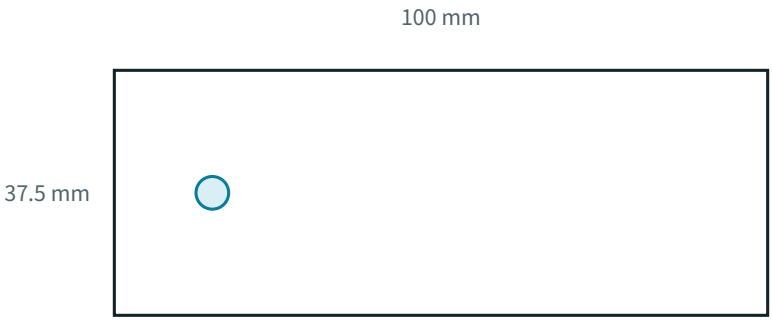
☐ 更改W前，確認兩個物件均已選中。

☐ 調整大小後，分別檢查矩形和圓形。

☐ 完成自己的嘗試後，與resize-tag-practice-check.lzrproj進行比較。

答案解析

答案解析



練習結果：100 × 37.5 mm，其中孔洞為5 mm。插圖，不是應用截圖。

縮放比例為**100 ÷ 80 = 1.25**。將原始高度乘以1.25：**30 × 1.25 = 37.5 mm**。孔洞也會變大：**4 × 1.25 = 5 mm**。

縮放會改變整個選區

孔洞直徑和間距會隨設計一起增大。如果實際裝配需要保持原始孔洞尺寸，請在縮放後單獨檢查並調整該孔洞。

resize-tag-start.lzrproj
演示和練習起始檔案。矩形80 × 30 mm，圓形4 × 4 mm。

resize-tag-complete.lzrproj
演示答案。矩形120 × 45 mm，圓形6 × 6 mm。

resize-tag-practice-check.lzrproj
獨立練習答案。矩形100 × 37.5 mm，圓形5 × 5 mm。

如果圓形仍為4 mm，可能未包含在選區內。撤銷，選擇兩個形狀，然後從起始檔案重新嘗試。

符合演示中的Beam Bench 0.2.37介面。後續版本的面板佈局可能有所不同。