課程指南

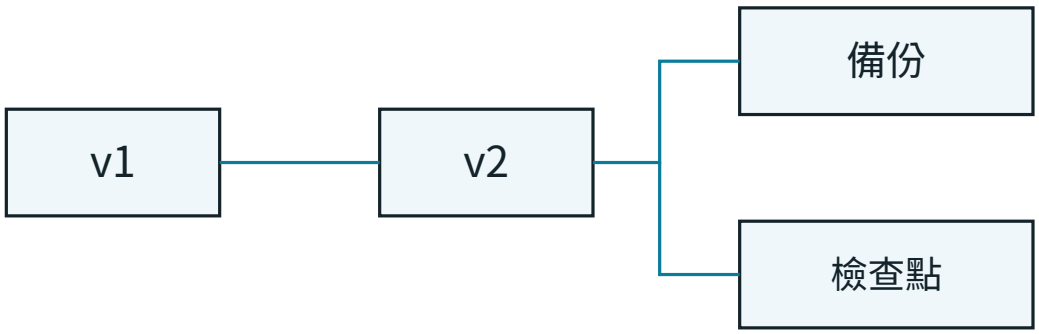
儲存並保護你的工作

保留版本、驗證備份，並瞭解自動儲存與儲存的區別。

本指南由 AI 翻譯。請對照英文原文檢查重要說明。

軟體練習

無需雷射器。提供的原生檔案沒有機器配置，操作輸出已關閉。檔案中儲存的設定不是材料配方。



檔案工作流程示意圖。每次使用另存為後，都要檢查當前檔名。

1. 使用**演示**檔案跟隨影片操作。開啟**save-start.lzrproj**，然後將其另存為**tag-v1**到你自己的工作資料夾。

2. 編輯前，將其另存為**tag-v2**。只選擇Tag輪廓，關閉W/H鎖定，並將W設為**100 mm**。使用Cmd + S或Ctrl + S儲存。

3. 重新開啟兩個版本。v1中的輪廓為**80 mm**，v2中的輪廓為**100 mm**。孔保持為**4 mm**。

4. 將其另存為**tag-v2-backup**到備份儲存位置。重新開啟並檢查，然後返回工作版本tag-v2再進行編輯。

備份需要保護

提供的Backup練習資料夾位於同一驅動器上，僅用於演練。真正的備份需要使用單獨的驅動器，或使用備份服務覆蓋的資料夾。

獨立練習

獨立練習

使用**練習**資料夾。保留提供的答案不變，並將你的嘗試儲存到自己的工作資料夾。

1. 開啟**practice-start.lzrproj**，然後將其另存為**practice-v1**。編輯前，將其另存為**practice-v2**。

2. 只選擇輪廓，解鎖W/H，並將W設為**110 mm**。儲存，然後重新開啟兩個版本。v1保持80 mm寬，v2為110 mm。高度保持30 mm，孔保持4 mm。

3. 將其另存為**practice-v2-backup**到備份位置。重新開啟並檢查，然後重新開啟工作版本practice-v2。

4. 匯入**practice-arrow.svg**並將其放置在標籤內。將其另存為**practice-checkpoint**，重新開啟並檢查箭頭。

☐ 儲存前檢查當前檔名。星號表示有未儲存的更改。

☐ 完成嘗試後，與提供的版本、備份和檢查點答案進行比較。

現在使用儲存會更新哪個檔案？

你的受保護備份儲存在哪裡？

提供的箭頭答案使用X 150 mm，顯示的Y為232 mm，位於左上角錨點處。其放置位置僅作為比較示例。

自動儲存和答案檢查

儲存會更新當前專案
另存為會使新副本成為當前副本。檢查備份後，返回你的工作副本。

自動儲存是單獨的恢復副本
在偏好設定中檢查常規及其以秒為單位的時間間隔。影片顯示為120秒，且未對其進行更改。最新快照之後的編輯可能不會保留。

如果系統提供恢復選項
選擇正確的專案，點選恢復，檢查恢復的工作，然後將其另存為單獨的恢復版本。不要為了本練習故意使應用崩潰。

比較提供的檔案

在**演示**資料夾中，比較tag-v1.lzrproj、tag-v2.lzrproj和tag-v2-backup.lzrproj。儲存的tag-recovered.lzrproj包含恢復的星形圖案；star.svg是匯入的作品。這些是用於比較的專案，不是恢復存檔。

在**練習**資料夾中，比較practice-v1.lzrproj、practice-v2.lzrproj、practice-v2-backup.lzrproj和practice-checkpoint.lzrproj。檢查點包含箭頭。你可以檢查這些版本和檢查點，無需製造崩潰。

> **繼續前進行檢查**
> 恢復的專案仍可能帶有星號，因為它需要儲存。檢查恢復的內容，儲存一個單獨的版本，然後繼續儲存你的工作。

與演示的Beam Bench 0.2.37介面一致。後續版本中的面板佈局可能有所不同。