課程指南

顯示、輸出、可見性與鎖定

拆分畫布顯示、作業包含範圍以及防止意外編輯的保護。

本指南由 AI 翻譯。請對照英文原文檢查重要說明。

已斷開連線的軟體練習

保持選擇**沒有機器 (No Machine)**，並保持已斷開狀態。專案不含機器配置。需要使用軟體預覽時啟用輸出；示例值不是材料設定。將每個課程包儲存在單獨資料夾中。



這是三個不同的控制元件。獨立練習還會通過大綱隱藏一個物件。

1. 開啟**visibility-start.lzrproj**。圖稿包含矩形和圓形；Guide包含大型藍色定位框。
2. 選擇Guide並關閉**顯示**。關閉顯示行程後檢查**預覽**：引導框仍保留在路徑規劃中。關閉預覽並恢復顯示。
3. 關閉Guide旁的**主輸出**。再次預覽：引導框仍在畫布上，但不包含在路徑規劃中。
4. 在大綱中，對Badge opening執行**隱藏物件**。圓形從畫布和預覽中消失。使用**顯示物件**恢復它。
5. 在大綱中鎖定**Badge outline**。預覽仍包含鎖定的矩形。鎖定可保護編輯，不會停用輸出。
6. 儲存單獨的副本，並與**visibility-finished.lzrproj**比較。演示結束時，兩個圖稿物件均可見，矩形已鎖定。

獨立練習

獨立練習

開啟**visibility-practice.lzrproj**。保持Guide圖層顯示，但關閉主輸出。通過大綱隱藏Badge opening，並鎖定Badge outline。

□ 保持每個形狀的幾何形狀不變。練習輪廓為34 x 24 mm；隱藏圓形為12 mm。

□ 關閉顯示行程後預覽。預測哪些物件應保留在路徑規劃中。

□ 在與visibility-practice-answer.lzrproj比較前，先儲存自己的副本。

練習預覽中應出現哪個單獨物件？

無法在畫布上點選隱藏圓形時，使用哪個控制元件恢復它？

單個操作的輸出能否覆蓋已停用的主圖層輸出？

答案說明

答案說明

練習結果
預覽僅包含Badge outline，即34 x 24 mm矩形。隱藏圓形仍在大綱中。大型引導框在畫布上仍可見，但主輸出已關閉。

圖層顯示與物件可見性
圖層顯示影響畫布檢視。大綱中的隱藏物件同時影響畫布和輸出。這些控制元件的作用不同。

輸出與鎖定
主圖層輸出和各個操作的輸出都必須允許普通操作。可見且鎖定的物件仍可輸出。

visibility-start.lzrproj
演示起始檔案：包含圖稿和引導框；物件未鎖定。

visibility-finished.lzrproj
演示答案：排除引導框；圓形顯示；矩形已鎖定。

visibility-practice.lzrproj
獨立幾何形狀：34 x 24 mm輪廓，12 mm圓形。

visibility-practice-answer.lzrproj
練習答案：圓形隱藏，引導框排除，輪廓鎖定。

這些是普通加工圖層。單獨的工具圖層課程使用一種無論顯示狀態如何都會排除輸出的圖層型別。

與演示中的Beam Bench 0.2.37介面一致。後續版本的面板佈局可能不同。