課程指南

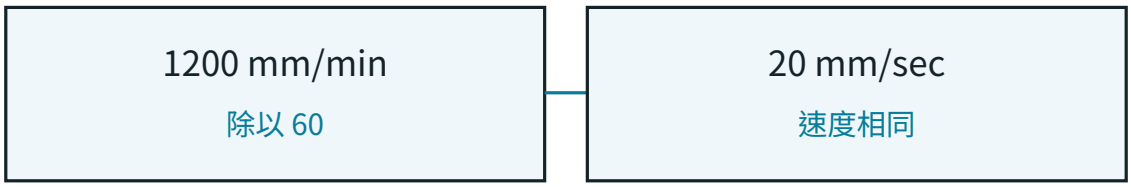
速度、功率和通過次數

正確讀取速度單位，設定指令功率，並檢查重複通過。

本指南由 AI 翻譯。請對照英文原文檢查重要說明。

已斷開的軟體練習

保持選中 **No Machine**，並保持已斷開狀態。這些專案沒有機器配置檔案。在軟體預覽需要時啟用輸出；示例值不是材料設定。將每個課程包儲存在各自的資料夾中。



精確的單位換算。速度顯示會改變，但請求的運動不會改變。

1. 將本課程解壓到單獨的資料夾中。開啟 **settings-start.lzrproj**，並保留其中的線操作。將速度設為 **1200 mm/min**，然後應用。

2. 在 Mac 上使用 **Cmd + comma** 開啟偏好設定，或從應用選單中選擇偏好設定。在**單位與網格**下，保留毫米，並將**速度時間單位**改為秒。儲存。

3. 確認 **20 mm/sec**。將速度時間單位改回分鐘，並儲存偏好設定。專案速度以 mm/min 儲存。

4. 將圖層的 **功率設為 40%**，將**通過次數設為 2**。功率是指令百分比，不是光學瓦數。

5. 關閉顯示行程後進行預覽。轉到起點並以 4x 播放，檢查矩形周圍的兩次通過。4x 設定只會改變播放效果。

6. 關閉預覽，儲存自己的結果，然後與 **settings-finished.lzrproj** 對比。

獨立練習

獨立練習

從本課程的資料夾中開啟 **settings-practice.lzrproj**。設定為 **900 mm/min、30% 功率和 3 次通過**。保持唯一的 40 x 20 mm 矩形不變。

☐ 在更改顯示偏好設定前，預測以 mm/sec 表示的速度。

☐ 將顯示切換為秒，讀取結果，然後切回分鐘。

☐ 在預覽中檢查重複通過，儲存一個單獨的副本，然後與 settings-practice-answer.lzrproj 對比。

900 mm/min 等於多少 mm/sec？

預覽應顯示計劃中的多少次通過？

選擇 4x 播放時會發生什麼變化？

恢復顯示偏好設定

速度時間單位是應用偏好設定。開啟答案專案不會替你重置該偏好設定。

答案說明

答案說明

練習答案
900 mm/min 等於 15 mm/sec。該操作使用 30% 功率和三次通過。

演示答案
1200 mm/min 等於 20 mm/sec。該操作使用 40% 功率和兩次通過。

不同的控制項
速度請求沿路徑運動。功率請求一個百分比。通過次數會重複該操作。這些控制項不能保證完成切割或達到特定深淺度。

settings-start.lzrproj
演示起始設定：線，600 mm/min，20%，一次通過。

settings-finished.lzrproj
演示答案：線，1200 mm/min，40%，兩次通過。

settings-practice.lzrproj
用於 900 / 30% / 3 任務的獨立起始設定。

settings-practice-answer.lzrproj
矩形幾何形狀保持不變的獨立答案。

每次都要使用速度旁邊印出的單位。不帶時間單位的數字，可能與預期相差 60 倍。

與演示中的 Beam Bench 0.2.37 介面一致。更高版本中的面板佈局可能不同。