課程指南

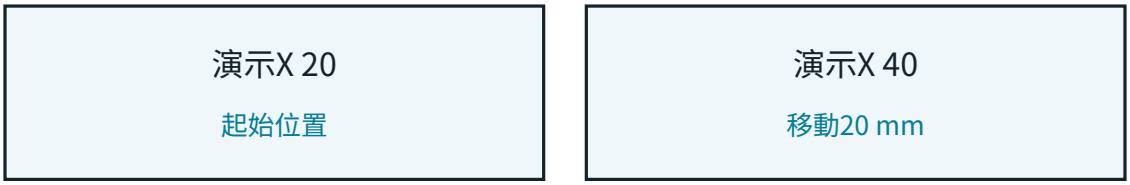
使用絕對座標

通過工作區座標放置圖形，並驗證作業原點會被忽略。

本指南由 AI 翻譯。請對照英文原文檢查重要說明。

軟體練習

讓**沒有機器 (No Machine)**保持選中，並保持已斷開。這些檔案保留了用於軟體預覽的示例操作值。它們不是經過測試的材料設定。課程機器配置檔案連結已從學習者副本中移除。



一起移動兩個演示圖形。絕對座標會忽略已儲存的作業原點錨點。

1. 在選擇**沒有機器 (No Machine)**的情況下，在“執行”中開啟**absolute-start.lzrproj**。在“起始位置”下選擇**絕對座標**。

2. 閱讀“忽略作業原點”幫助，並關閉“顯示移動路徑”後開啟預覽。記下標籤在工作區中的位置。

3. 關閉預覽。暫時切換到“當前位置”並選擇**右上**。返回“絕對座標”並再次預覽。錨點變化不會產生影響。

4. 在設計中選中兩個圖形。在屬性中使用**左下參考點**，將**X值從20改為40**。保持40 x 20 mm的尺寸不變。

5. 取消選擇並再次檢查預覽。兩個圖形都會向右移動20 mm，同時保持開口和輪廓相互配合。

6. 儲存自己的副本，並與**absolute-finished.lzrproj**比較。“回機械零點”是獨立的機頭移動命令。

獨立練習

獨立練習

開啟**absolute-practice.lzrproj**。在“當前位置”中選擇右下，返回“絕對座標”，然後選中兩個圖形，使用左下屬性參考點將**X 15 to 35**更改為新的位置。

□ 保持30 x 16 mm標籤、開口和內部間距不變。

□ 儲存單獨的副本，並與absolute-practice-answer.lzrproj比較。

哪項更改實際移動了佈局？

已儲存的右下作業錨點會影響絕對座標嗎？

完整練習佈局移動了多遠？

確保比較有效

保留提供的起始檔案。開啟答案前，先單獨儲存自己的結果。

答案解析與檔案

答案解析與檔案

練習結果
絕對座標、已儲存的右下位置，以及圖形向右移動20 mm。已儲存的錨點會被忽略。

兩個參考點
屬性參考點決定編輯哪個點的座標。作業原點為支援的起始位置模式選擇圖形錨點。

幾何關係
移動兩個圖形會保留尺寸和相對間距。只移動外部輪廓會把開口留在原處。

absolute-finished.lzrproj
已儲存的演示設定，不是完成的實際加工結果。

absolute-practice-answer.lzrproj
完成嘗試後，比較已儲存的欄位和圖形。

absolute-practice.lzrproj
本課程的獨立起始檔案。

absolute-start.lzrproj
按照演示設定操作。

在將這些座標用於真實材料前，檢查工作區是否與已配置的機器一致。

與演示中的Beam Bench 0.2.37控制元件以及在適用情況下修正後的結尾相匹配。後續面板佈局可能不同。