課程指南

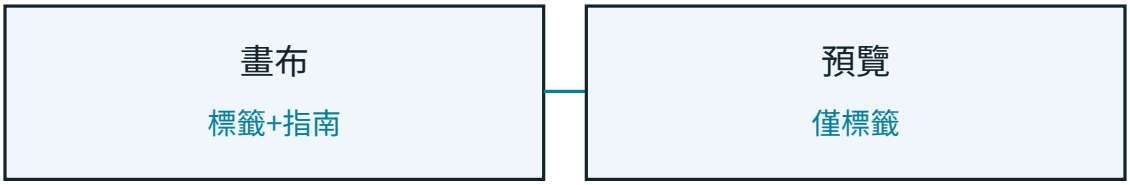
使用工具圖層製作參考圖稿

讓參考指南保持可見並受到保護，同時將其排除在雷射計劃之外。

本指南由 AI 翻譯。請對照英文原文檢查重要說明。

已斷開連線的軟體練習

保持選中**No Machine**並處於斷開連線狀態。這些專案沒有機器配置檔案。需要時啟用輸出以進行軟體預覽，示例值不是材料設定。將每個課程包放在各自的資料夾中。



工具指南可以在畫布上保持顯示並鎖定，同時其圖稿會被排除在預覽之外。

1. 開啟**reference-start.lzrproj**。Reference是普通的線圖層。其大型矩形最初會與標籤和開口一起出現在預覽中。關閉預覽。

2. 選擇**Reference**並點選其**顏色方塊**。選擇**工具1**，即調色盤底部虛線色樣中的一個。

3. 圖層會顯示工具，其雷射設定也會消失。嘗試關閉**顯示**，然後恢復**顯示**以保持指南可見。

4. 點選圖層面板頂部的**切換圖層物件鎖定**。現在參考圖邊界已受到保護，可防止意外編輯。

5. 開啟預覽並隱藏顯示行程。只剩下標籤輪廓和開口。關閉預覽，確認指南仍顯示在畫布上。

6. 儲存一個單獨的副本，重新開啟它，並與**reference-finished.lzrproj**進行比較。在修正後的版本中，工具圖層保留自定義名稱**Reference**。

獨立練習

獨立練習

開啟**reference-practice.lzrproj**。其指南是一個橢圓。僅將Reference轉換為**工具2**，保持其顯示並鎖定其物件。

☐ 保留Artwork圖層、40 x 20 mm標籤、6 mm開口和橢圓指南幾何形狀。

☐ 預覽中應只包含標籤輪廓和開口。

☐ 儲存你自己的副本，重新開啟它，並與reference-practice-answer.lzrproj進行比較。確認名稱Reference仍然保留。

哪個控制元件會排除指南：顯示、鎖定，還是工具圖層型別？

預覽中應保留什麼？

如果將工具顏色改回普通顏色，應重新檢查什麼？

使用修正後的版本

如果重新開啟後Reference變成T1或T2，那就是早期的命名錯誤。經過檢查的0.2.38答案在兩種工具選擇下都保留Reference。

答案說明

答案說明

練習答案
Reference是工具2，處於可見和鎖定狀態。其70 x 46 mm橢圓會保留在畫布上。Artwork包含40 x 20 mm標籤和6 mm開口，兩者都會包含在預覽中。

工具型別和鎖定
工具圖層型別會將指南排除在輸出之外。鎖定用於保護編輯，它不是輸出控制元件。

恢復為普通顏色
普通調色盤顏色會恢復為處理圖層。經過驗證的工作流程建立的是啟用輸出的線圖層。完成此更改後檢查設定和預覽。

reference-start.lzrproj
使用普通線參考矩形的演示入門專案。

reference-finished.lzrproj
修正後的工具1答案，保留名稱Reference。

reference-practice.lzrproj
帶橢圓指南的獨立練習入門專案。

reference-practice-answer.lzrproj
修正後的工具2答案，保留名稱Reference。

儲存/重新開啟後的名稱與修正後的Beam Bench 0.2.38版本一致。早期版本可能會重新命名工具圖層。